

Три богатыря и Волшебный град
(мобильная версия для всех платформ и веб версия)

**Описание функциональных характеристик программного обеспечения
и информация, необходимая для установки и эксплуатации
программного обеспечения**

Три богатыря и Волшебный град
(мобильная версия для всех платформ и веб версия)

Оглавление

Установка на устройство и требования к устройству	3
Требования к устройству	3
Установка на устройство с операционной системой Android	3
Установка на устройство с операционной системой iOS	4
Начало работы	7
Организация игрового процесса	13
Навигация на глобальной карте	13
Окно лаборатории	21
Окно кузницы	22
Окно сокровищницы	25
Окно магазина	27
Окно производства	28
Навигация на уровне	29

1. Установка на устройство и требования к устройству

1.1. Требования к устройству

1. Устройство на базе операционной системы:

- iOS 10.0 и новее
- Android 8.0 и выше

2. Свободное место на устройстве: 1 Gb

1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

1. На устройстве перейдите по ссылке

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.heroesmt&hl=ru>

2. Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



1C-Publishing LLC

Heroes Arena: Adventure RPG



4.8 ★

1K reviews ⓘ



332 MB



Rated for 12+ ⓘ

50K

Down

Install



Install on phone. More devices available.



About this game



Offline RPG with epic battles, kingdom-building, and an immersive fantasy journey

Role Playing



Heroes Arena: Adven...

18% of 332 MB

Cancel



Auto-open when ready

Jump into the app after it installs



Available on more devices



You might also like



Heroes Arena: Adventure RPG

Installed

Uninstall

Play

Available on more devices



You might also like



1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS


1. На устройстве перейдите по ссылке

<https://apps.apple.com/ru/app/%D1%82%D1%80%D0%B8-%D0%B1%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D1%82%D1%8B%D1%80%D1%8F-%D0%B0%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B0->

[%D0%BF%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%BB%D1%8E%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9/id6743619093](#)

2. Нажмите кнопку «Загрузить» (облако со стрелочкой) и дождитесь пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»

[← Поиск](#)




Три Богатыря Арена приключений


Офлайн экшен RPG (rpg) игра


[Загрузить](#)

ОЦЕНОК: 108
4,9
★★★★★



ВОЗРАСТ
9+

КАТЕГОРИЯ

Приключения

РАЗРАБОТЧ

LLC "1C-Publi"




Героические сражения
Используй стратегию и победи Силу тёмную

  iPhone, iPad



Погрузитесь в увлекательный мир игры "Три Богатыря Арена Приключений", где вам предстоит сражаться со злом, защищая свой град! Собирай [еще](#)

[← Поиск](#)




Три Богатыря Арена приключений


Офлайн экшен RPG (rpg) игра

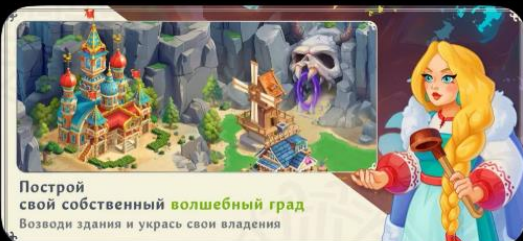
 2 минуты 48 секунд 

ОЦЕНОК: 108
4,9
★★★★★



ВОЗРАСТ
9+

КАТЕГОРИЯ

Приключения

РАЗРАБОТЧ

LLC "1C-Publi"




Построй свой собственный волшебный град
Возводи здания и укрась свои владения

  iPhone, iPad

Погрузитесь в увлекательный мир игры "Три Богатыря Арена Приключений", где вам предстоит сражаться со злом, защищая свой град! Собирай [еще](#)

[← Поиск](#)




Три Богатыря Арена приключений


LLC "1C-Publishing"

[Открыть](#)

ОЦЕНОК: 108
4,9
★★★★★

ВОЗРАСТ
9+

КАТЕГОРИЯ

Приключения


РАЗРАБОТЧ

LLC "1C-Publi"

Что нового >



Версия 1.9 4 нед. назад

Исправлены ошибки

Обзор

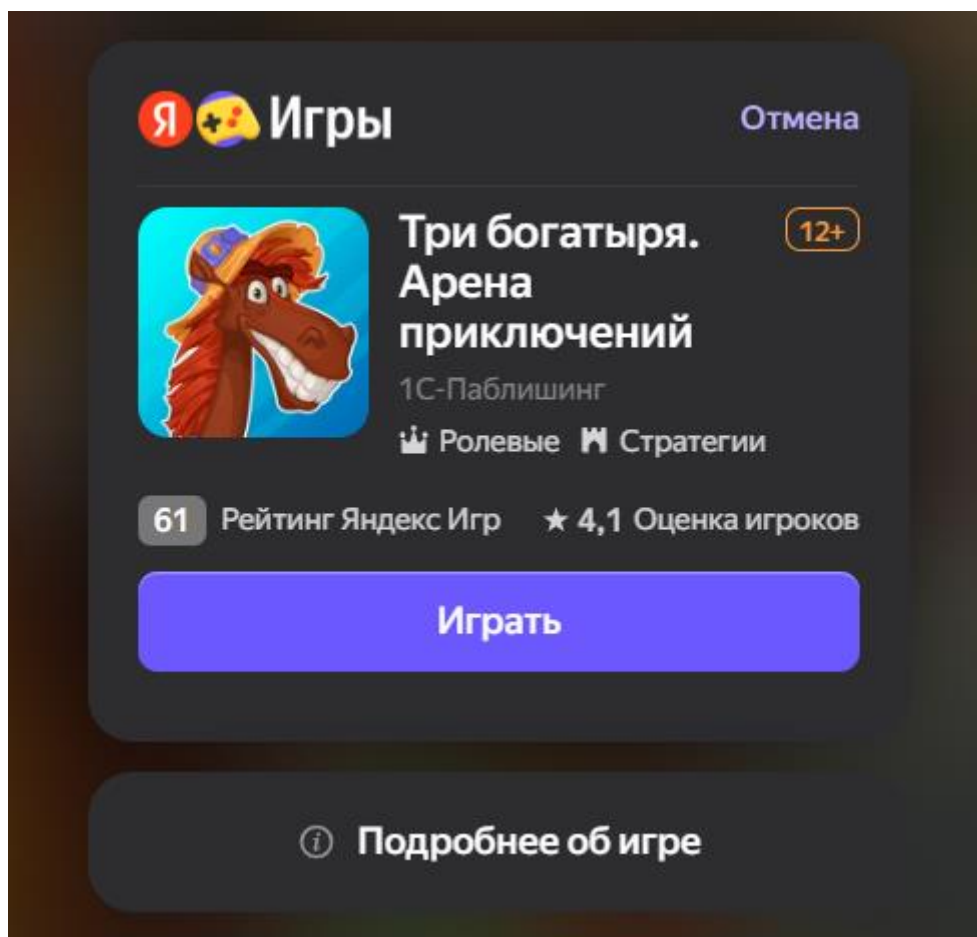


Героические сражения
Используй стратегию и победи Силу тёмную

  iPhone, iPad

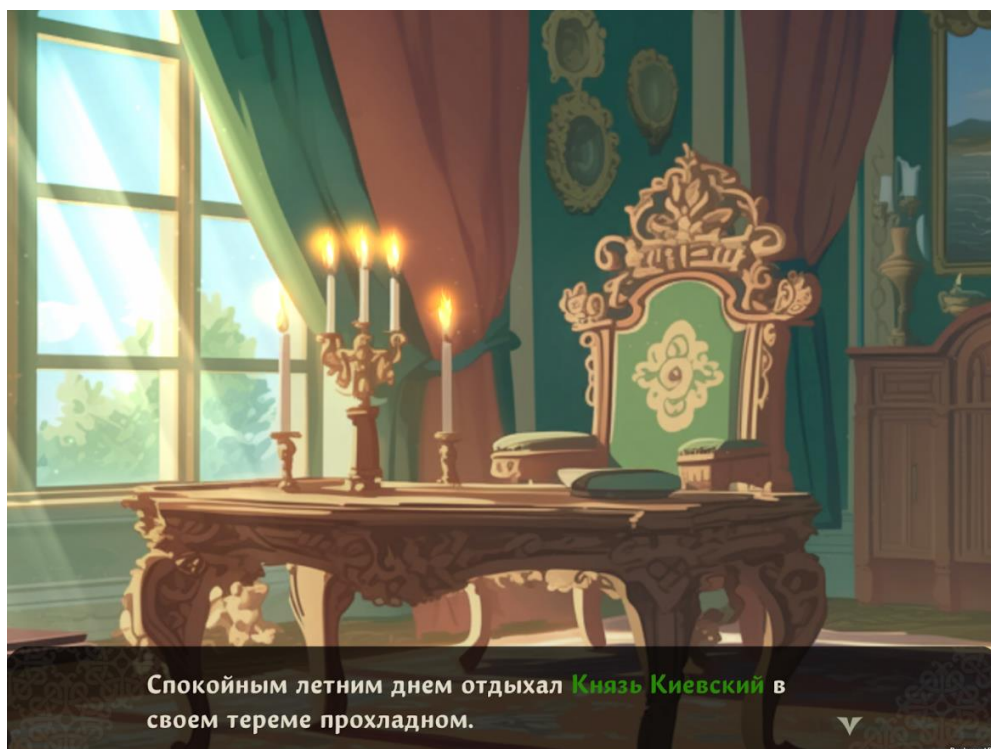
1.4 Запуск на платформе «Яндекс Игры»

1. В браузере перейдите по ссылке
<https://yandex.ru/games/app/422641>
2. Нажмите на кнопку «Играть»
3. Дождитесь загрузки игры



2. Начало работы

После загрузки игры начнется внутриигровое обучение. Следуйте инструкциям игры.



Для отображения следующей фразы нажмите на экран устройства. После нескольких фраз начнется обучение основам боевой системы.



В бою игровые персонажи перемещаются и атакуют самостоятельно. Когда плашка с головой персонажа справа на экране выдвигается и загорается — это значит, что персонаж может использовать особую способность. Если нажать на эту плашку, персонаж

использует свою особую способность. После активации особой способности, заряжаются остальные. Их можно активировать, когда желтая полоска энергии заполнена и плашка способности подсвечена.

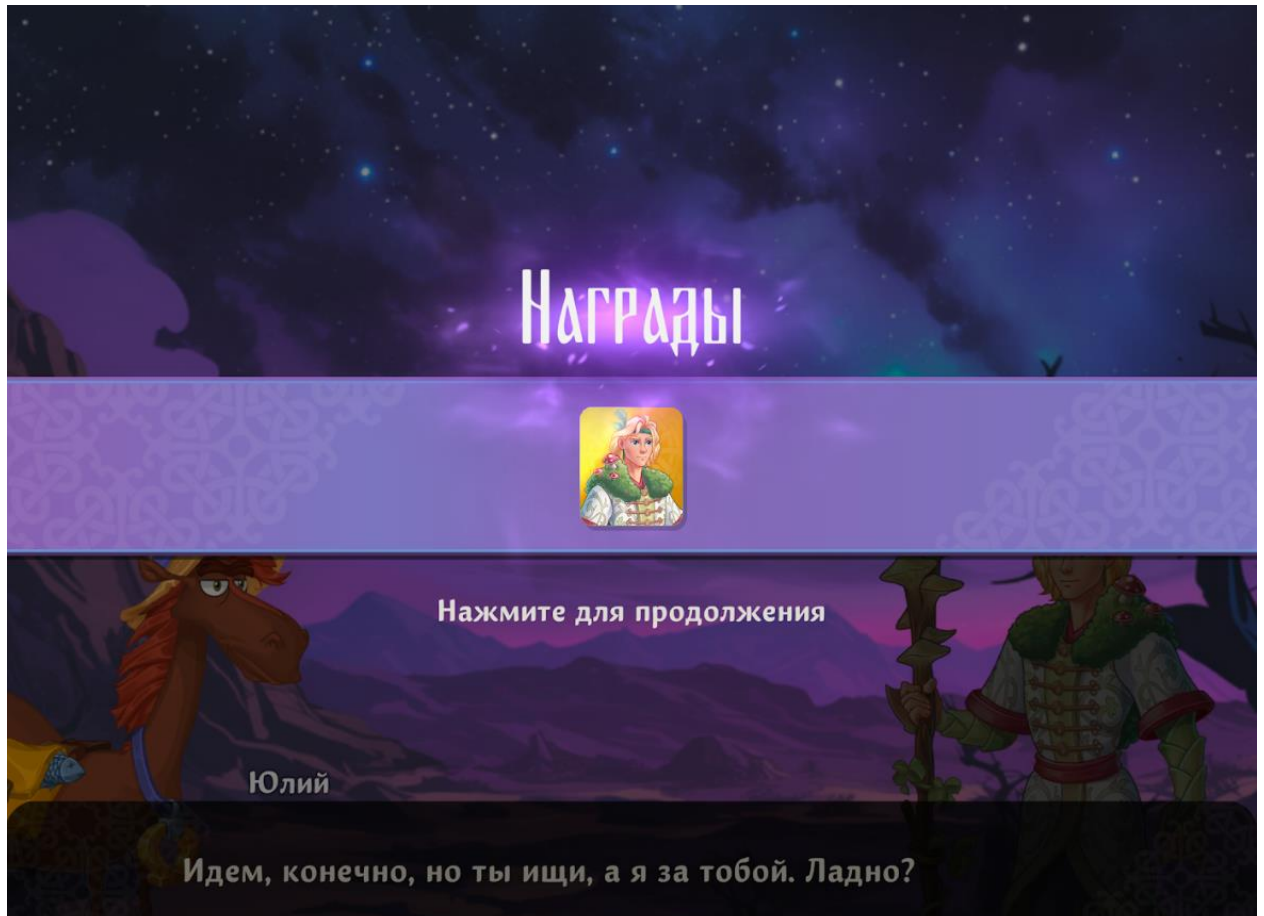


После победы появится окно результатов боя с наградами. После нажатия на кнопку «Далее» запусится обучение перемещению между этапами игровых миссий.

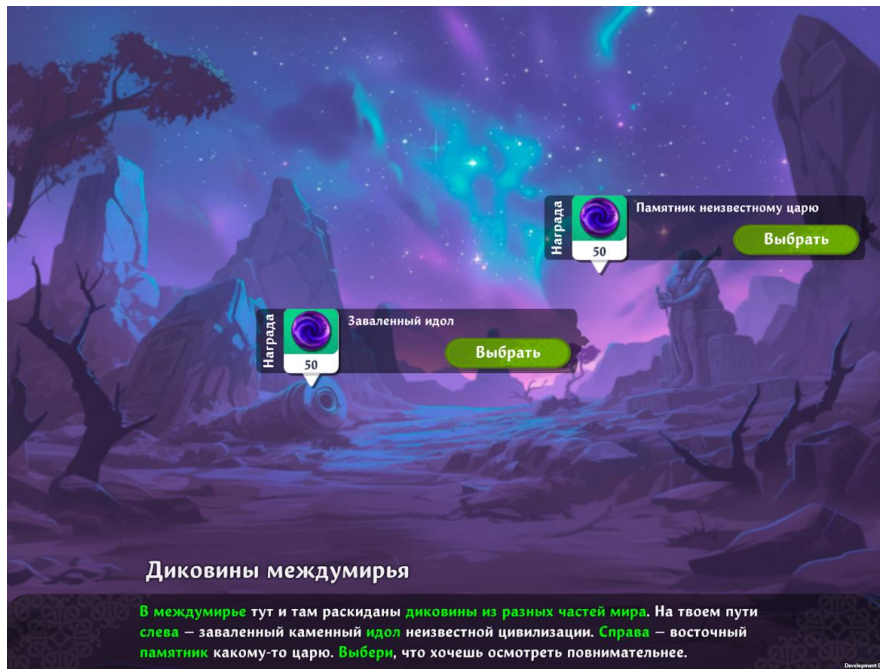


Герои двигаются слева направо сами. Чтобы собирать монетки по пути, двигайте пальцем по экрану вверх-вниз, направляя движение персонажей.

После боя запускается еще один диалог. Через несколько фраз будет выдан персонаж в награду, окно с наградой нужно закрыть, нажав на экран.

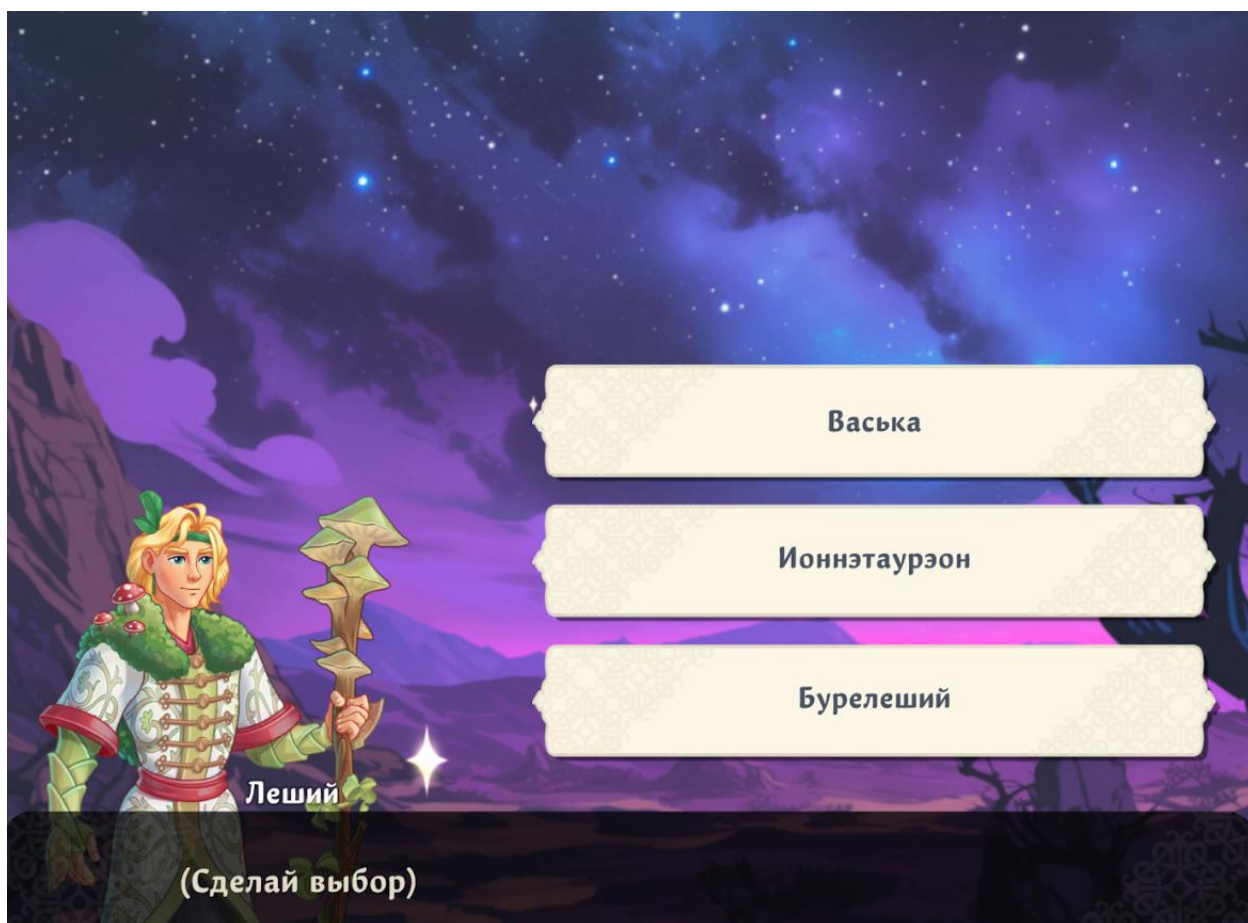


Далее идет этап перемещения персонажа по игровому полю с возможностью сбора монет. Когда персонаж дойдет до темной области с иконкой книги, запустится интерактивное событие с описанием ситуации и возможностью выбора.



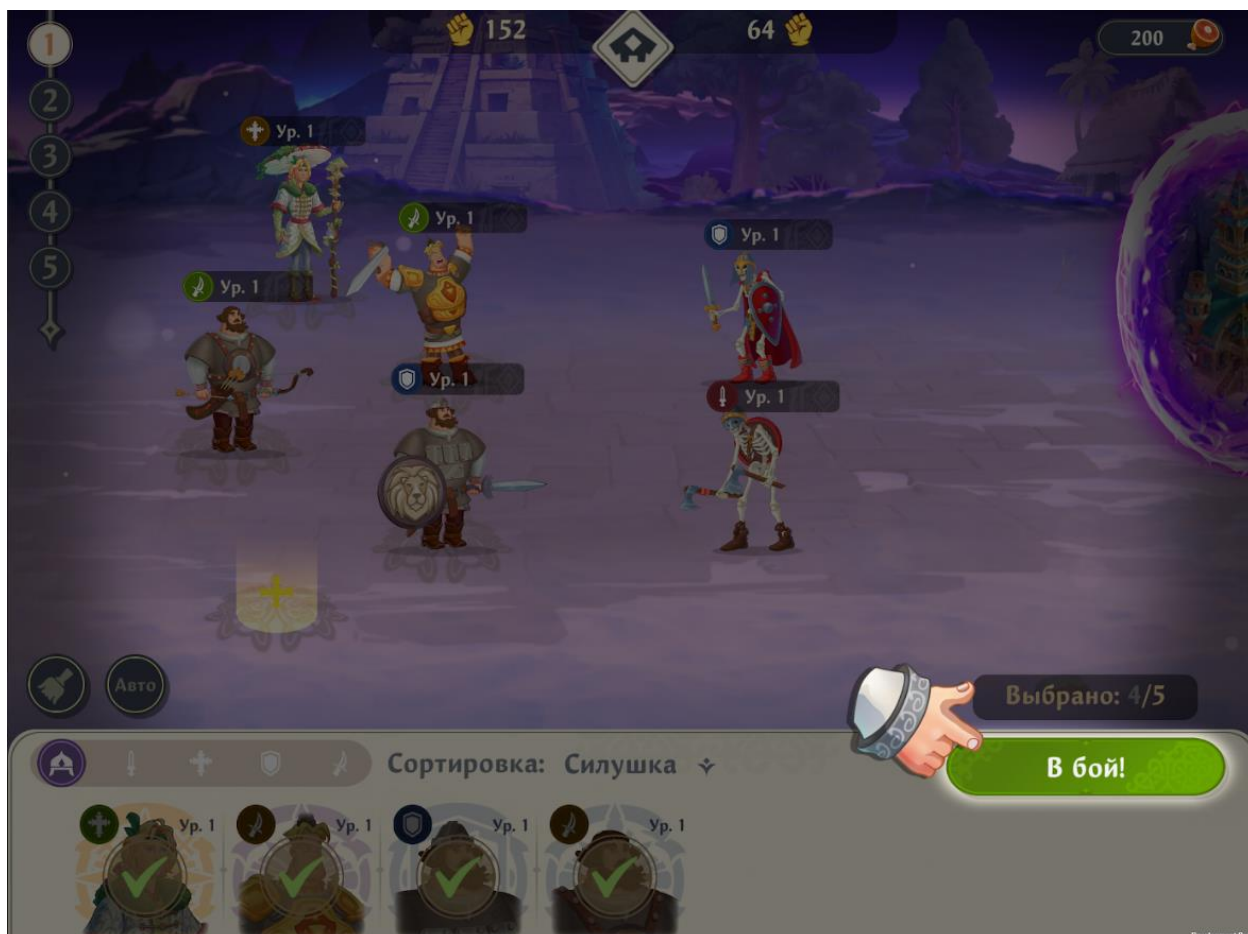
Чтобы выбрать исход события, нужно нажать на одну из кнопок «Выбрать». После этого будет выдана награда. Нужно нажать на кнопку «Продолжить», чтобы закрыть экран с результатом.

Запустится диалог, и после нескольких фраз предоставится выбор ответа. Нажмите на любой вариант ответа, чтобы продолжить историю.



Далее начнется этап обучения подготовки к бою. Чтобы добавить персонажа в команду для битвы, нажмите на изображение персонажа в нижней панели со всеми доступными героями.





Чтобы изменить положение персонажа на игровом поле, перетащите его пальцем до обозначения нужной начальной позиции. Запустите бой, нажав на кнопку «В бой!».

3. Организация игрового процесса

3.1. Навигация на главном экране

Для перехода в окна постройки зданий, Призыва, Склада, списка персонажей, режимов игры, событий, Заданий и Магазина нужно нажать на иконки с соответствующей подписью. Кнопка с

шестеренкой в правом верхнем углу ведет на экран Настроек игры.

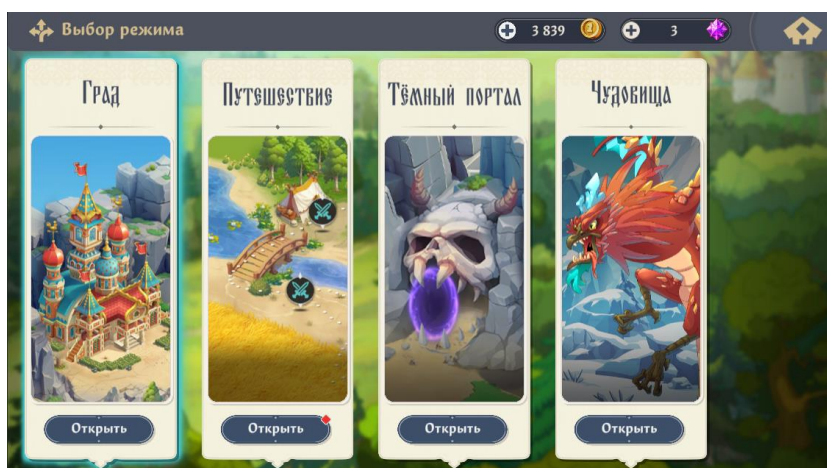


Нажав на подпись «Награда» на Тёмном портале, можно собрать ресурсы, которые автоматически производит Тёмный портал. Награды появляются и копятся каждый час.

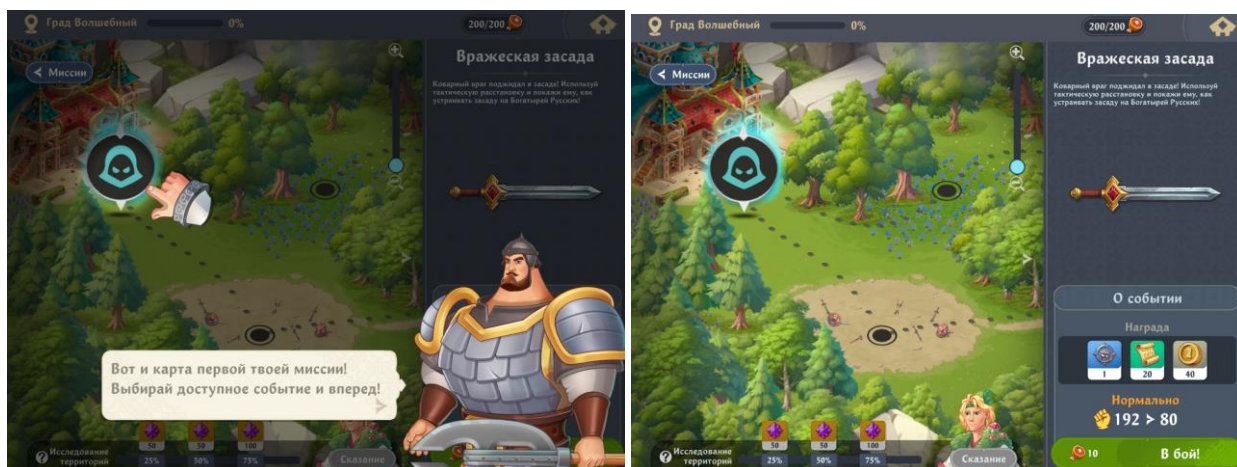


3.2. Режимы игры

Чтобы перейти к следующим игровым миссиям, нужно нажать на кнопку «Играть» в левом нижнем углу экрана.



На экране «Выбор режима», нажмите кнопку «Открыть» в панели «Путешествие». Откроется карта миссии. Выберите доступную кнопку события и в появившемся слева меню нажмите на кнопку «В бой!».

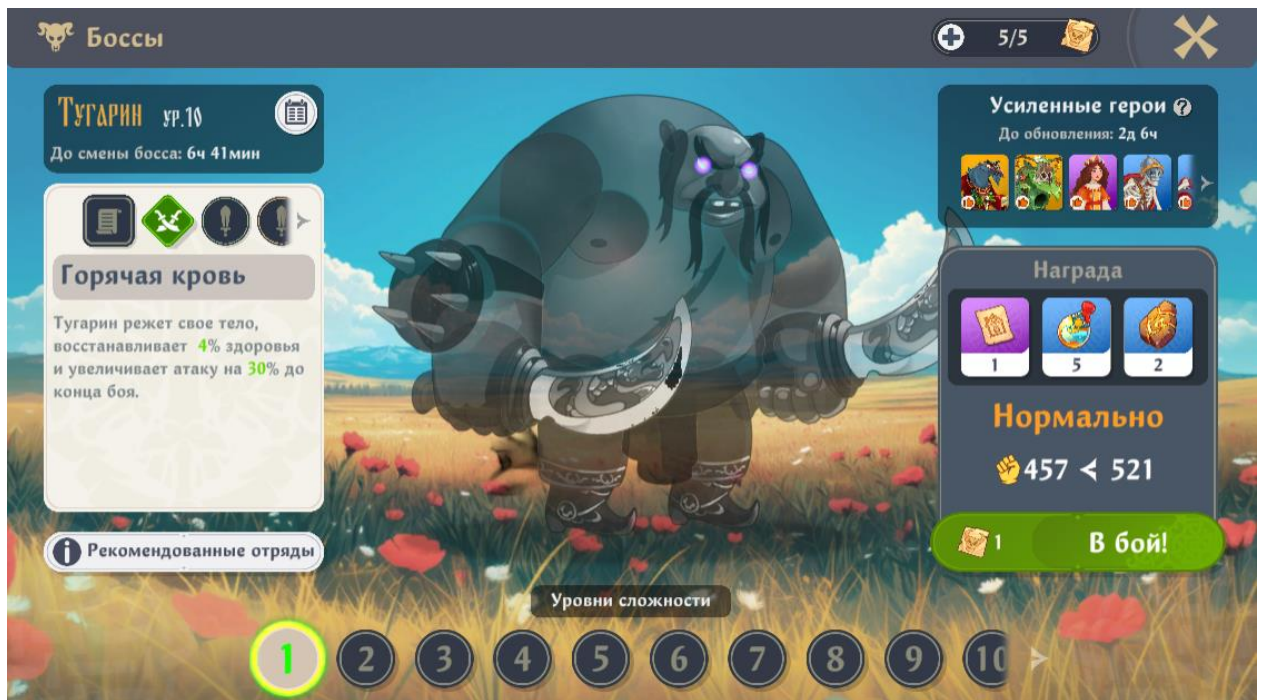


Кнопка «Открыть» в соседней панели «Темный портал» открывает экран Темного портала. Чтобы начать сражения, выберите круглую кнопку ресурса в списке «Цель», выберите сложность прохождения и нажмите на кнопку «В бой!». Недоступные цели и сложности отображаются

темными.



Тёмный портал можно улучшать по кнопке «Улучшить» в третьей вкладке «Сокровища портала». Улучшение позволяет вырабатывать больше ресурсов в час.



Кнопка «Открыть» в последней панели «Чудовища» открывает экран битв с боссами. Чтобы начать сражение с боссом, нужно выбрать сложность в списке посередине снизу и нажать на кнопку «В бой».

3.3. Окно «Здания»

Для постройки зданий нужно перейти на экран «Здания», нажав на соответствующую кнопку в нижнем левом углу экрана. В открывшемся окне нажмите на зеленую кнопку «Построить» доступного здания. Если кнопка серая, то построить нельзя.

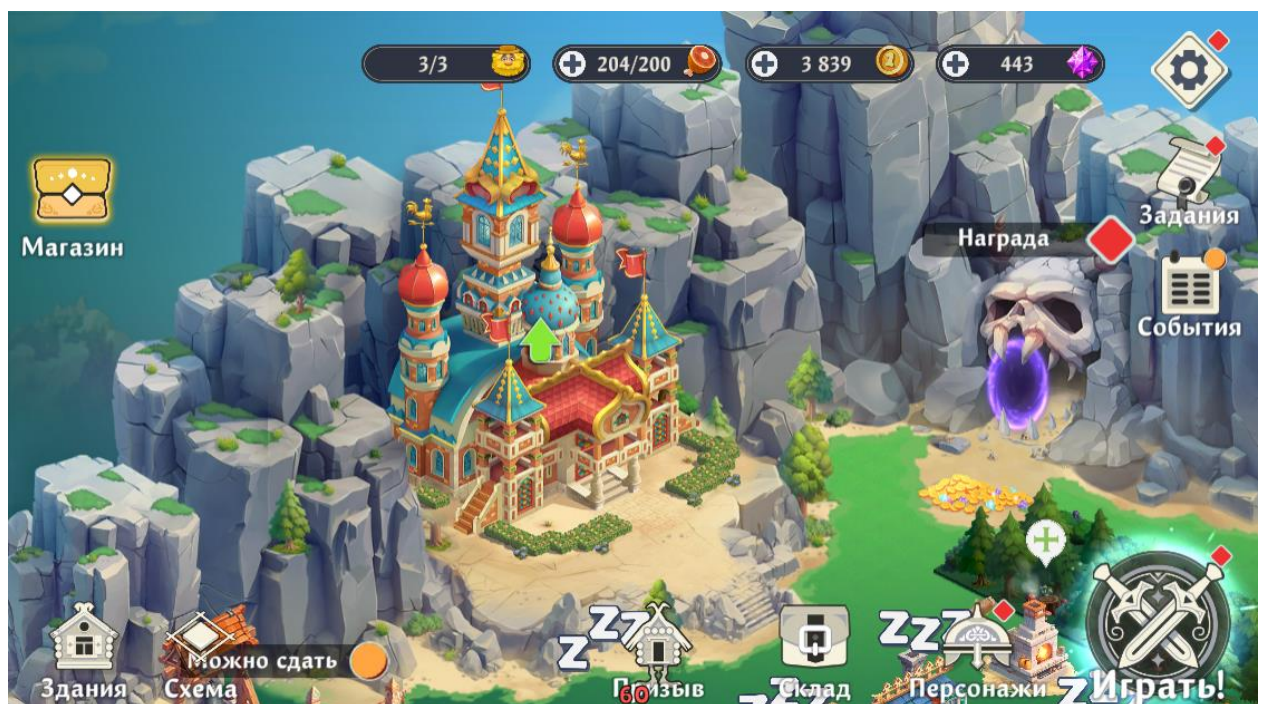


Откроется главный экран в режиме строительства. Перетащите выделенный объект, пока он не перестанет подсвечиваться красным и нажмите на иконку с зеленой галочкой, чтобы запустить постройку здания.

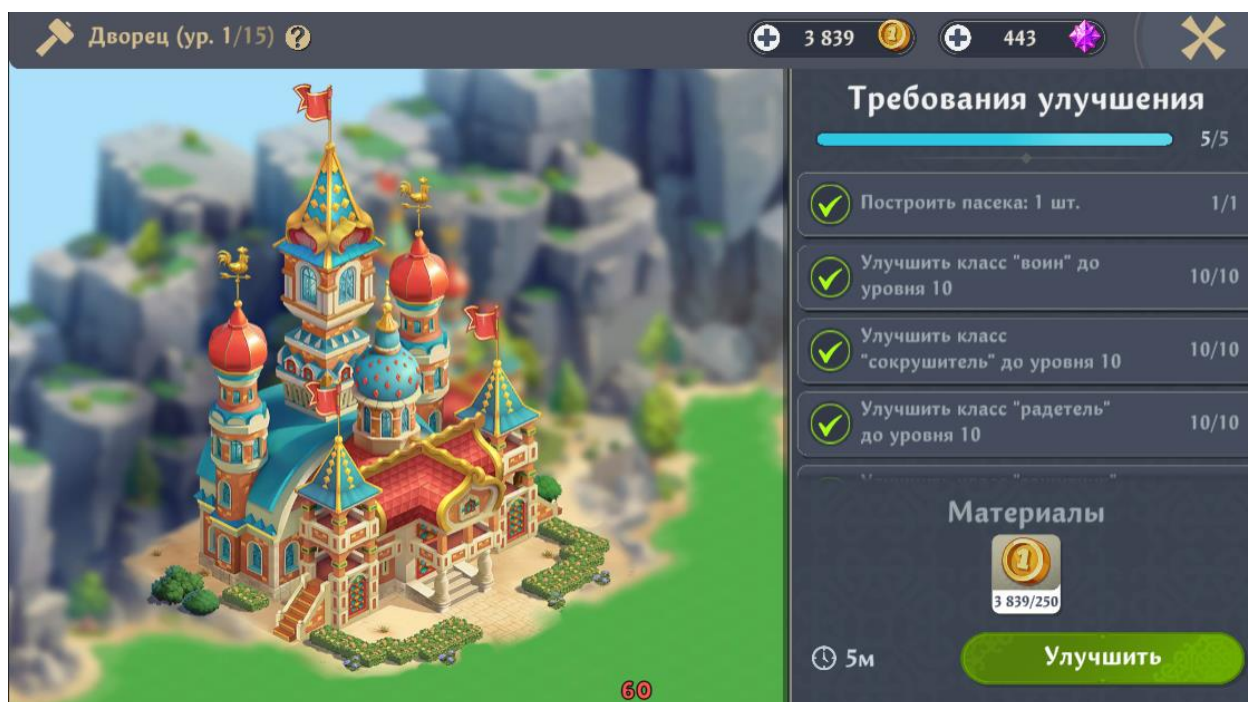
Новые здания могут открыть новые производимые ресурсы. Здания «Изба» и «Печь домового» не производят ресурсов, избы нужны для накопления энергии для участия в сражениях, Печь домового увеличивает лимит одновременно строящихся/улучшающихся потроек.

3.4. Окно Дворца

Улучшение дворца позволяет открывать новые здания, новые сложности в Темном портале и разблокировать производство новых ресурсов. Чтобы перейти в окно улучшений дворца, нужно нажать на картинку дворца на главном экране.



Чтобы улучшить дворец, нажмите кнопку «Улучшить». Требования для улучшения указаны списком, который можно пролистать, водя пальцем вверх-вниз.



3.5. Окно производственного здания

Производственные здания позволяют создавать ресурсы, которые можно обменивать в Просьбах на золото. Нажимая на кнопки «x1» и «x4», можно поставить в очередь на производство 1 и 4 ресурса одного типа соответственно.

Для улучшения здания и открытия новых типов ресурсов нажмите на кнопку «Улучшить».

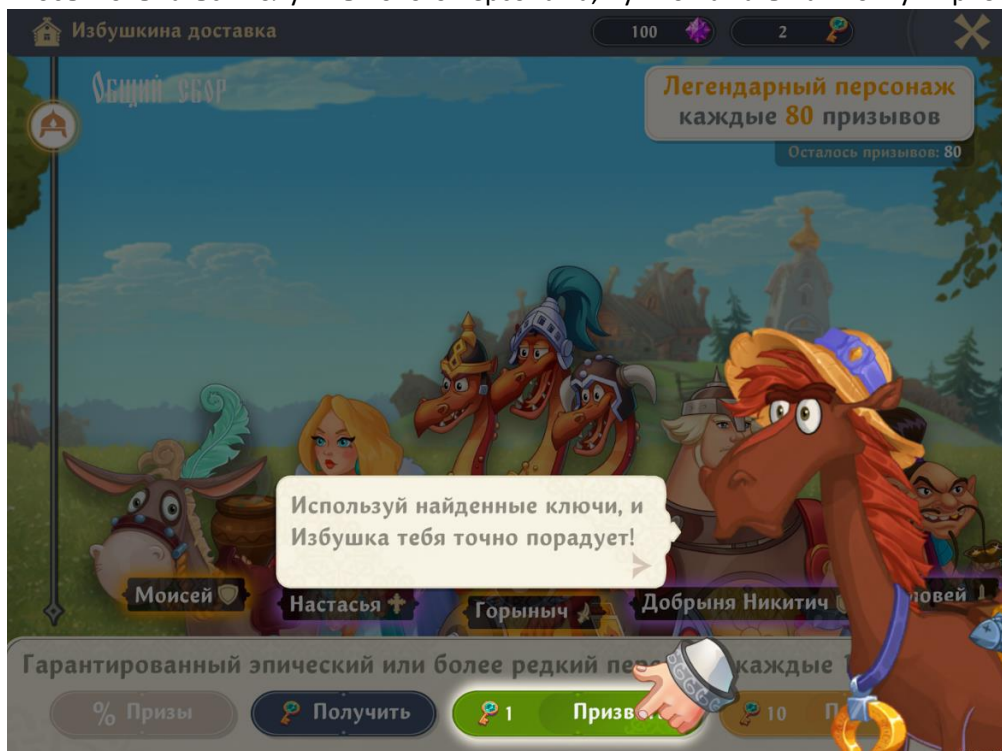


3.6. Окно призыва

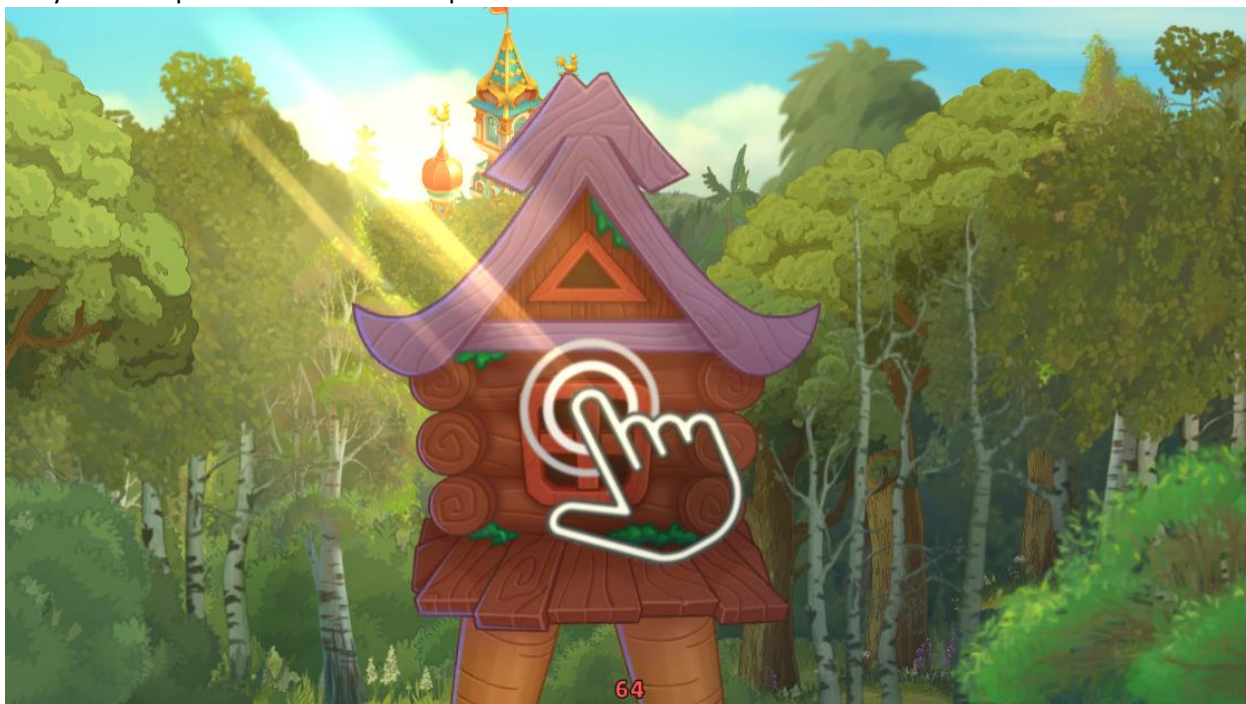
Нажмите на иконку избушки с подписью «Призыв», чтобы перейти на экран призыва.



Чтобы попытаться получить нового персонажа, нужно нажать на кнопку «Призвать 1».



После анимации с бегущей избушкой появится подсказка. Нажмите на экран, чтобы запустить получение персонажа или части персонажа.



Чтобы закрыть экран с полученной наградой, нажмите на экран.

3.7. Окно склада

В складе хранятся все ресурсы игрока. Чтобы увеличить вместимость, нажмите на кнопку «+» слева снизу и на кнопку «Расширить» в появившемся меню улучшения склада.



3.8. Окно Персонажа

Чтобы улучшить характеристики, способности и экипировку, перейдите на экран «Персонажи», нажав на одноименную кнопку.

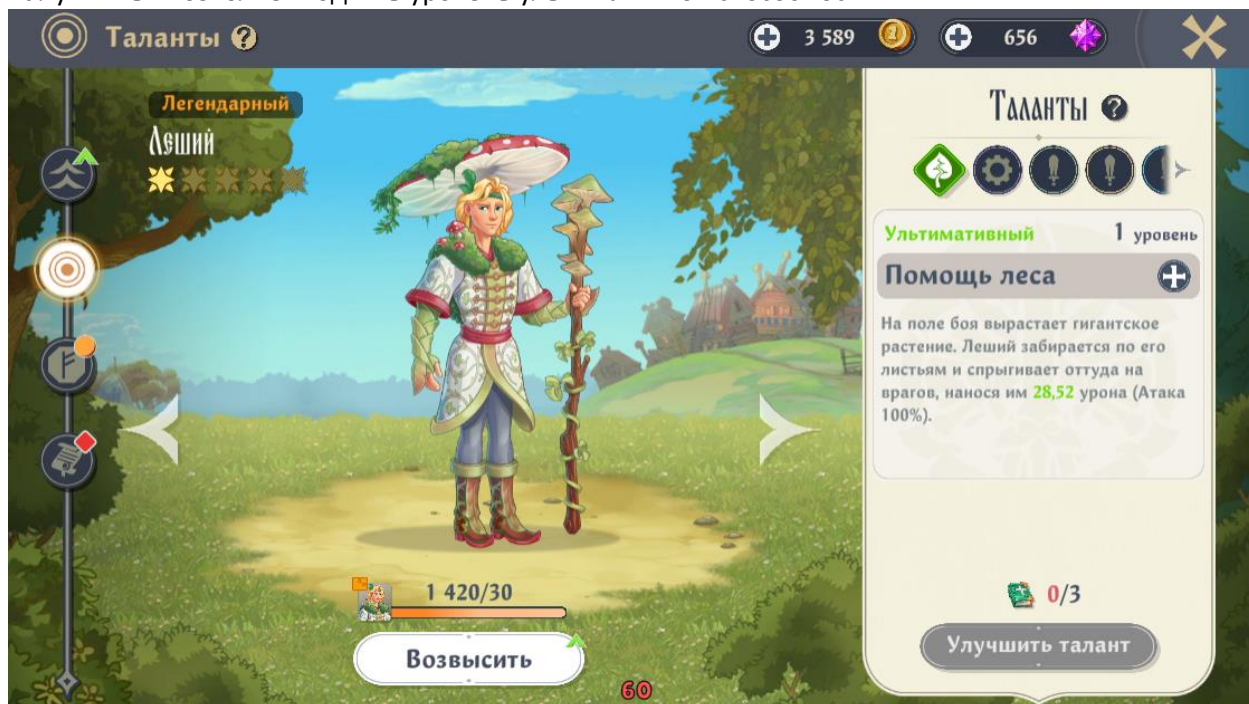


Выберите интересующего героя, нажав на его изображение.

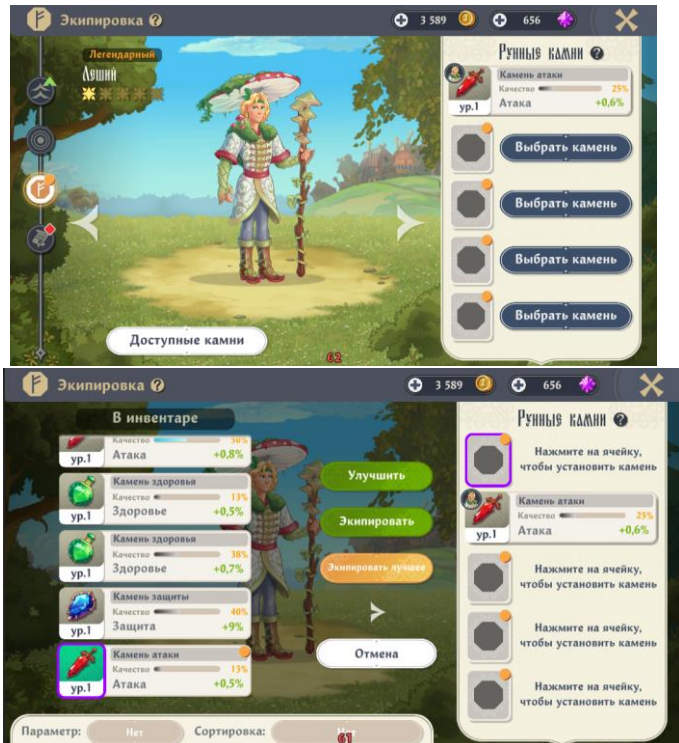


В первой вкладке «Тренировки» можно повысить уровень класса, нажав на соответствующую кнопку. После нажатия у выбранного персонажа и у всех героев того же класса будут повышены характеристики.

Нажав на вторую круглую кнопку в левом слайдере, можно перейти в меню Способностей. Кнопка «Улучшить» позволяет поднять уровень ультимативной способности.



Чтобы выбрать экипировку, перейдите в третий раздел. В правой части отображаются экипированные рунные камни. Нажав по камню или кнопке «Выбрать камень», откроется меню доступных рунных камней. Чтобы экипировать, выберите камень из появившегося списка, нажав на него, и нажмите на кнопку «Экипировать»



Для улучшения уровня рунного камня требуется нажать на кнопку «Улучшить». В открывшемся окне нажмите на кнопку «Улучшить».



3.9. Окно Заданий



На окне Заданий по кнопкам «Собрать» можно собирать награды за выполнение различных игровых активностей. Вторая вкладка позволяет прокачивать уровень Боевого Пропуска, открывая дополнительные награды.

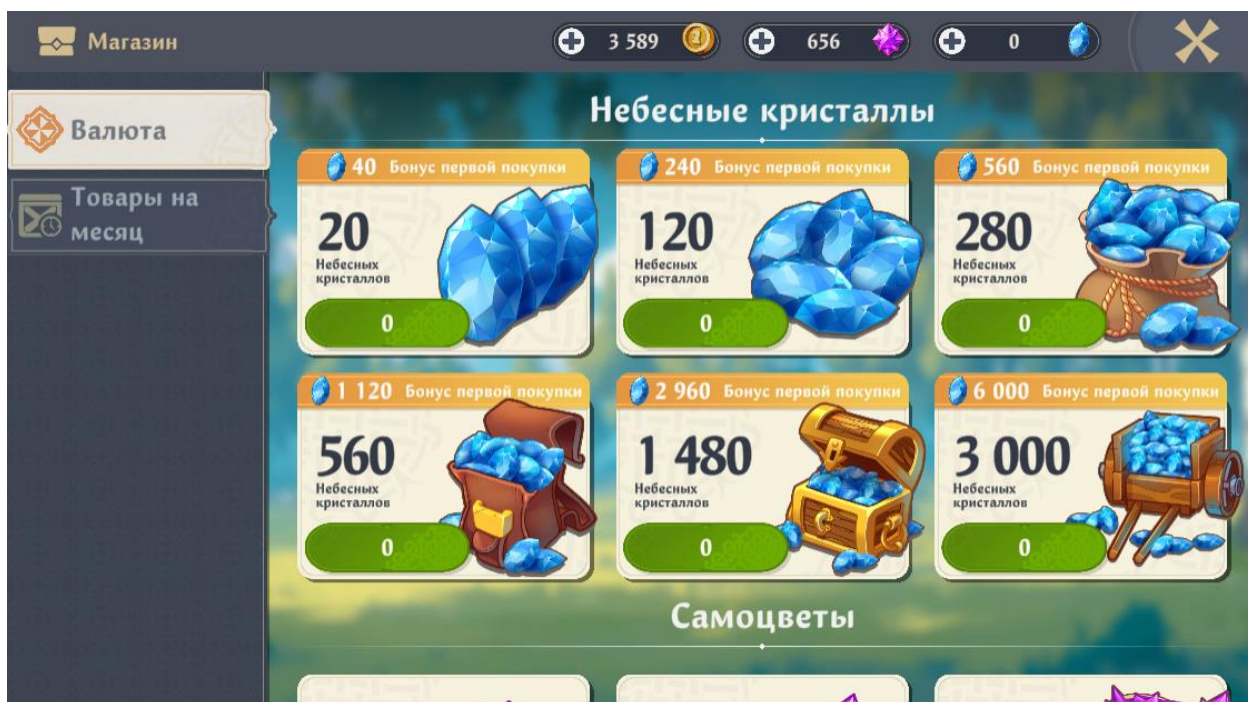


В третьей вкладке можно посмотреть все награды Боевого Пропуска и собрать разблокированные.



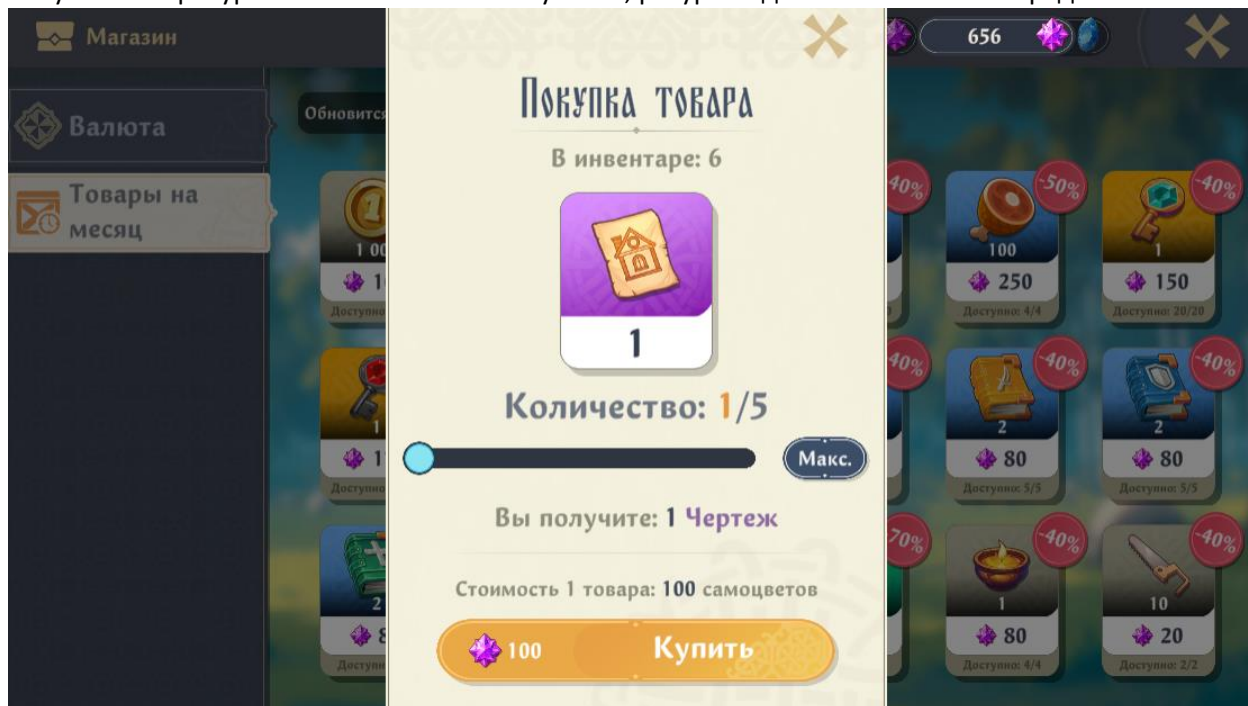
Чтобы собрать награду, нужно нажать на иконку ресурса, который подсвечивается.

3.10. Окно магазина



На окне магазина можно покупать различные игровые ресурсы и предметы. Чтобы купить товар во вкладке «Валюта», нажмите на зеленую кнопку с ценником. Во вкладке «Товары на месяц» нажатие по иконке ресурса открывает окно со слайдером, которым можно настроить количество

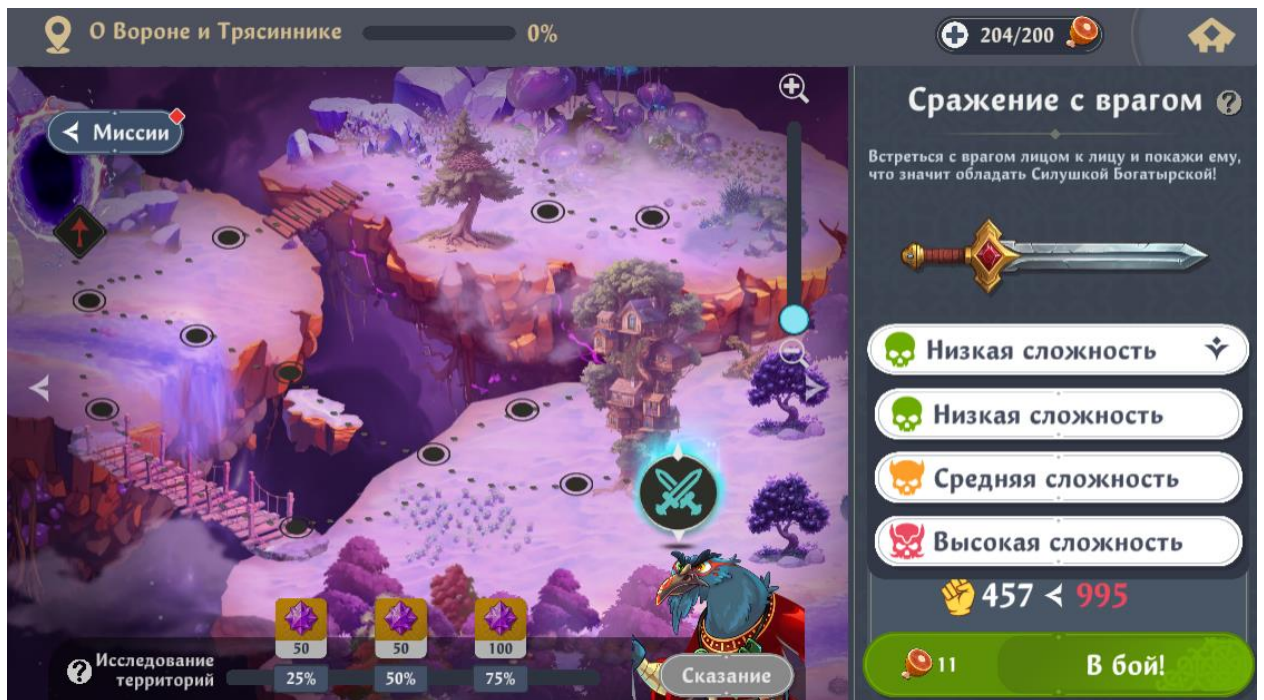
покупаемого ресурса. Нажав по кнопке «Купить», ресурс выдается в качестве награды.



3.11. Окно Событий



Временные игровые события находятся на экране Событий. Чтобы перейти к прохождению сюжетного события («Былина»), нажмите на кнопку «Играть». Режим Былин работает по аналогии с сюжетными миссиями в режиме «Путешествие», за исключением того, что можно выбрать сложность боя.



Чтобы выбрать сложность, откройте список сложностей, нажав на «Низкая сложность» и выберите подходящую. Список закроется и можно нажать кнопку «В бой!», чтобы запустить событие.

3.12. Экран Просьб Жителей

На главном экране можно нажать на картинку с колоколом и столбами, чтобы перейти на экран Просьб. Когда там есть просьбы, которые можно выполнить, пишется «Можно сдать».



Просьбы жителей нужны, чтобы обменивать произведенные ресурсы на золото. Если у игрока достаточно ресурсов для просьбы, то по кнопке «Отправить» он выполнит просьбу, получит золото, и на месте выполненной появится новая.



Внизу показаны дополнительные награды, разблокирующиеся по количеству исполненных просьб. Чтобы собрать награду, нужно нажать на подсвечивающуюся карточку ресурса над шкалой.

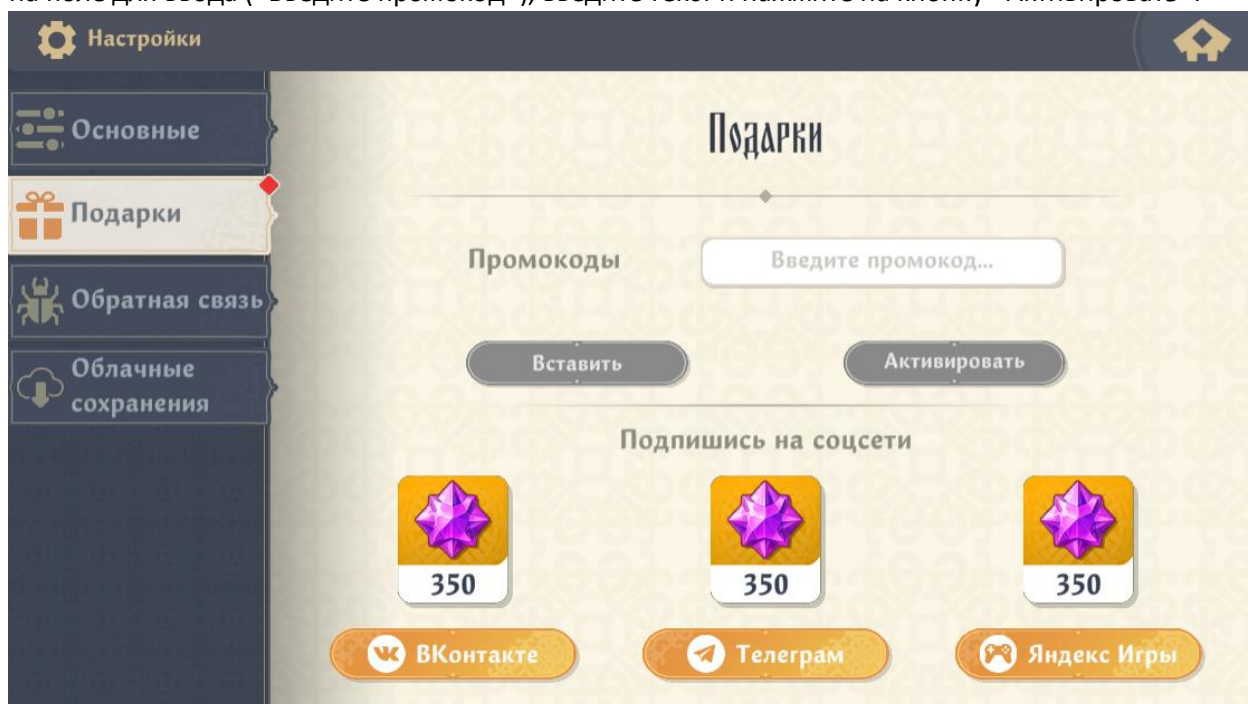
4. Настройки в приложении



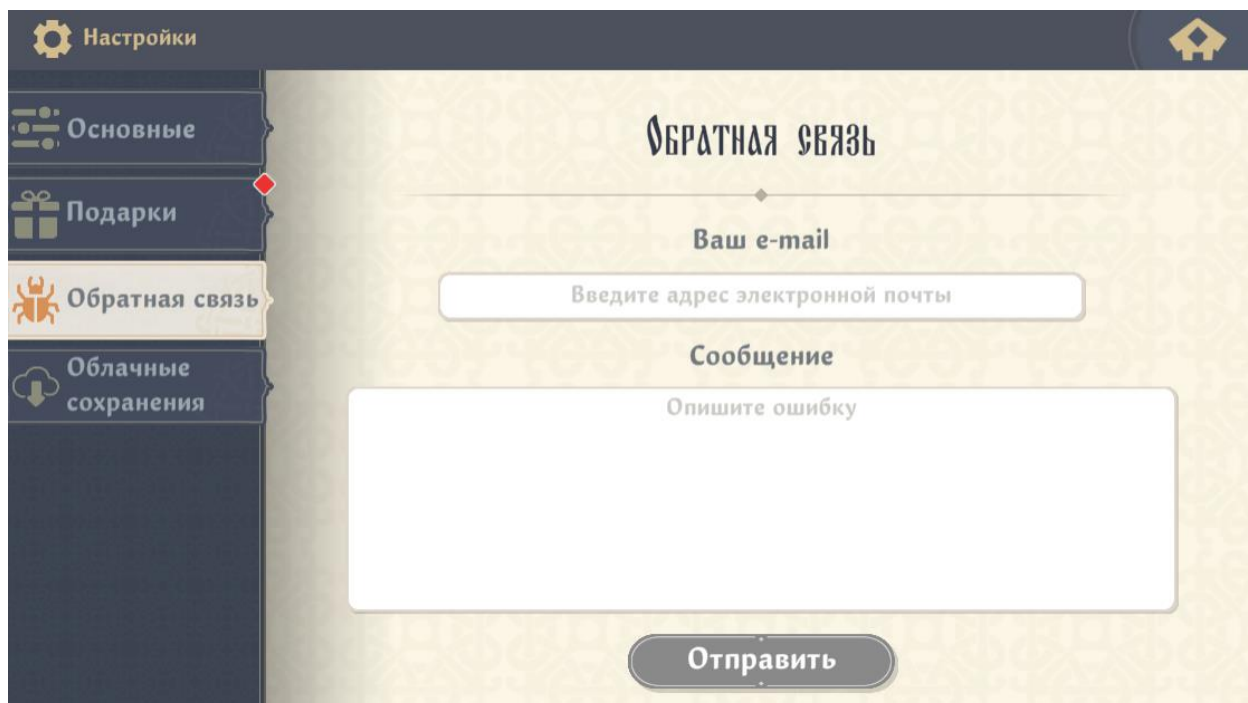
Для открытия окна настроек нужно нажать на кнопку с шестеренкой в правом верхнем углу экрана.

В окне настроек можно включить/выключить музыку и звуковые эффекты, изменяя положение слайдера у соответствующих надписей.

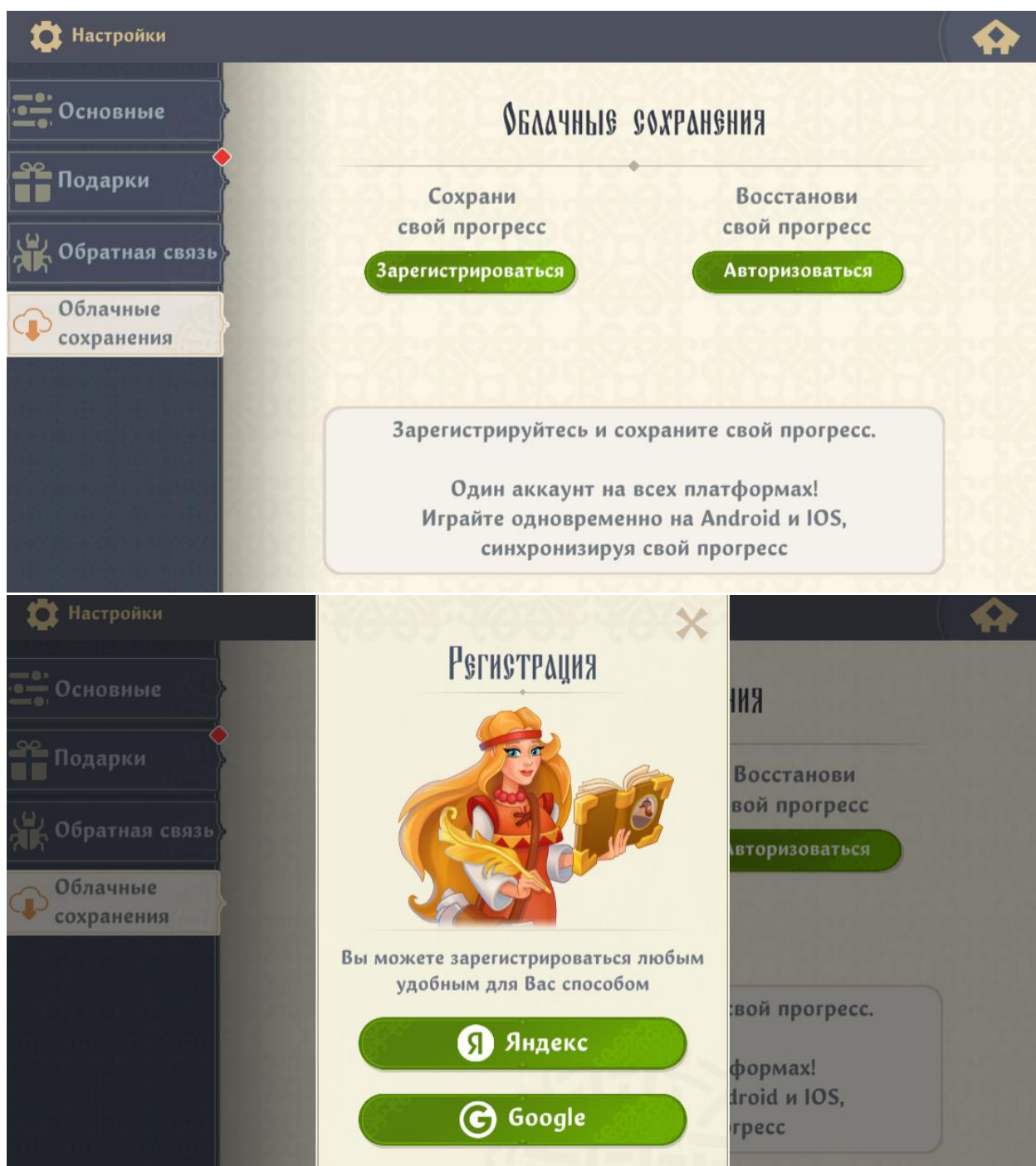
Во вкладке «Подарки» можно вводить промокоды и получать награды за переход по ссылкам на социальные сети игры, нажимая на соответствующие кнопки. Чтобы ввести промокод, нажмите на поле для ввода («Введите промокод»), введите текст и нажмите на кнопку «Активировать».



Во вкладке «Обратная связь» можно написать обращение в поддержку. Для отправки сообщения об ошибке требуется оставить контактный e-mail, ввести текст сообщения и нажать на кнопку «Отправить».



Для подключения облачных сохранений во вкладке «Облачные сохранения», требуется нажать на кнопку «Зарегистрироваться». Далее, для подключения, потребуется выбрать сервис, нажав на соответствующую кнопку и ввести данные для авторизации.



5. Техническая поддержка и обновления

5.4. Обновления

Пользователь мобильного приложения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки

«Обновить» на страницах мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматический.

5.5. **Техническая поддержка**

По всем возникшим вопросам и м пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу:

mobile-edu@1c.ru

Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

6. **Информация о правообладателях**

© ООО «1С-Публишинг»

© ООО «Той-Хауз»