Ми-ми-мишки: игры для детей

Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения

Ми-ми-мишки: игры для детей

Оглавление

1. Установка на устройство и требования к устройству 3
1.1. Требования к устройству 3
1.2. Установка на устройство с операционной системой Android 3
1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS 3
2. Функциональные характеристики 3
3. Эксплуатации программного обеспечения 4
3.1. Начало работы 4
3.2. Организация обучающего процесса 5
3.2.1. Выбор раздела для изучения 5
3.2.2. Режим обучения с системой набора мини-игр 6
3.2.3. Режим обучения с системой уроков 6
3.2.4. Типы обучающих заданий 7
3.3. Настройки в приложении 9
3.3.1. Окно «Настройки» 9
3.4. Техническая поддержка и обновления 10
3.4.1. Обновления 10
3.4.2. Техническая поддержка 10
4. Информация о правообладателях 10

1. Установка на устройство и требования к устройству

1.1. Требования к устройству

Устройство на базе операционной системы:

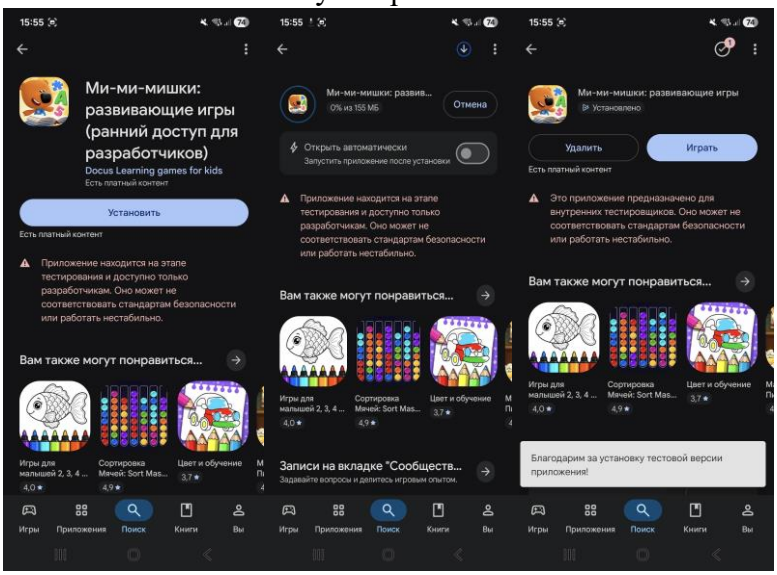
- iOS 14.0 и новее
- Android 10.0 и выше

Свободное место на устройстве: iOS 152 Мб на Android 152 Мб

1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

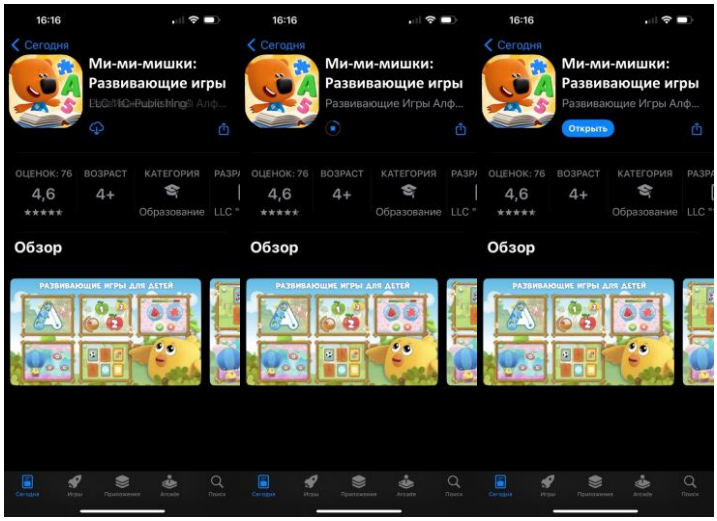
1. На устройстве перейдите по ссылке https://play.google.com/store/apps/details?id=docus.bebebears.educational.games.kids

Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Играть».



1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS

1. На устройстве перейдите по ссылке https://apps.apple.com/us/app/id6789547206
2. Нажмите кнопку «Установить» (облако со стрелочкой) и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



2. Функциональные характеристики

Обучающая составляющая: Детская образовательная мобильная игра, разработанная с использованием графики мультфильма Ми-ми-мишки. Содержит игры и задания по обучению и развитию детей по направлениям: раннее развитие, русский и английский алфавит, развитие речи и расширение словарного запаса, логические задачи, творческие задания. Программа содержит объём тем, соответствующий уровню знаний детей детского сада.

Обучение построено в игровой форме: не менее 20 мини-игр. Акцент в мини-играх сделан на обучение и развитие ребенка.

Целевая аудитория: дети в возрасте от 2 до 7 лет.

Траектория обучения: возможность учиться по произвольной траектории обучения.

Технические требования: Программа работает на устройствах на базе операционных систем:

- iOS 14.0 и новее
- Android 10.0 и выше

3. Эксплуатации программного обеспечения

3.1. Начало работы

Шаг 1. Дождитесь загрузки игры.



Шаг 2. Нажмите стрелку «Продолжить». Дождитесь окончания загрузки.



Шаг 3. Пройдите обучение. Выберете раздел и контент. Запустите мини-игру.



3.2. Организация обучающего процесса

3.2.1. Выбор раздела для изучения

В главном меню представлены разделы: русский алфавит, английский алфавит, обучающие игры.



Мини-игры объединены в этих разделах и у них есть подменю выбора контента.

Если необходимо попасть вновь на главное меню, то необходимо нажать кнопку «назад».



3.2.2. Режим обучения с системой набора мини-игр

Раздел Обучающие игры состоит из разных образовательных мини-игр, которые способствуют развитию словарного запаса, творческого мышления, тренируют память, внимание.

Пользователь может выбрать любую образовательную игру.



3.2.3. Режим обучения с системой уроков

В меню разделов Русский и Английский алфавит пользователь видит последовательность алфавита. Далее может выбрать любую образовательную игру с изучаемой буквой.

После выбора, запускается игра.



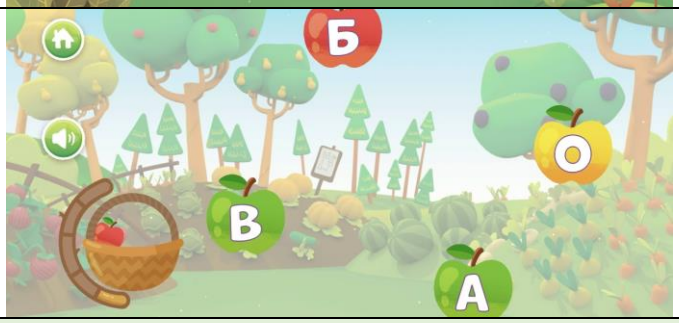


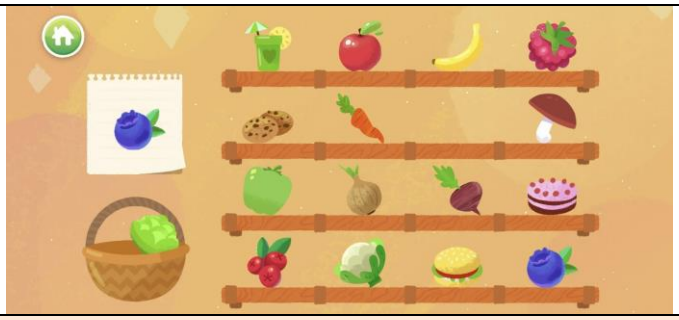
Урок – это набор последовательных заданий по определённой теме. После выполнения задания, пользователь может выйти в общее меню с буквами и продолжить обучение.

Изучение буквы выстроены на играх: знакомство с буквой, напиши букву, декорируй букву, найди среди остальных.

3.2.4. Типы обучающих заданий

Описание	Скриншот задания
Алфавит	
Знакомство с буквой. Игрок запоминает, как выглядит буква, собирает букву-паззл по частям. После собирает предметный пазл и видит слово, которое начинается с этой буквы.	
Найди заданную букву. Игрок находит изучаемую букву, среди остальных.	

Пишем букву.	
Найди заданную букву. Игрок находит изучаемую букву, среди остальных.	
Чтение	
Игрок по буквам собирает слово, добавив нужную букву в пропуск, чтобы воздушный шар мог лететь дальше.	
Обучающие задания	
Задание на логику – дополняем ряд.	
Тренируем логику – составляем логическую сетку.	

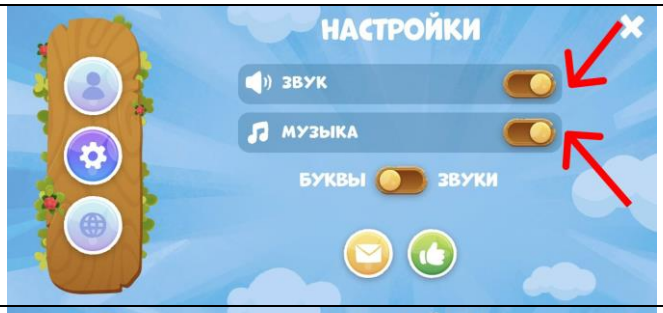
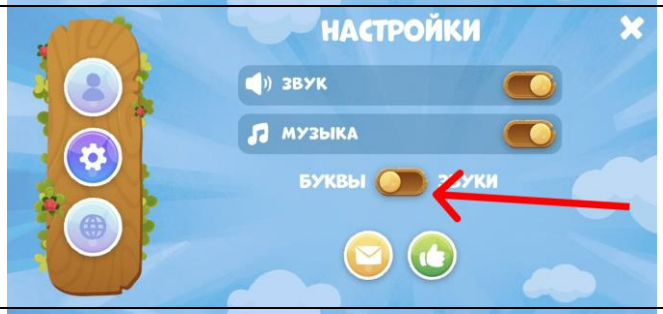
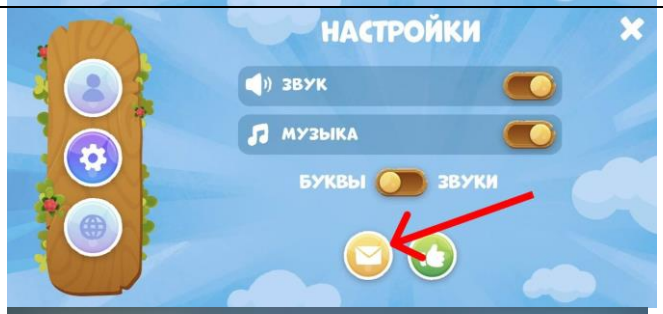
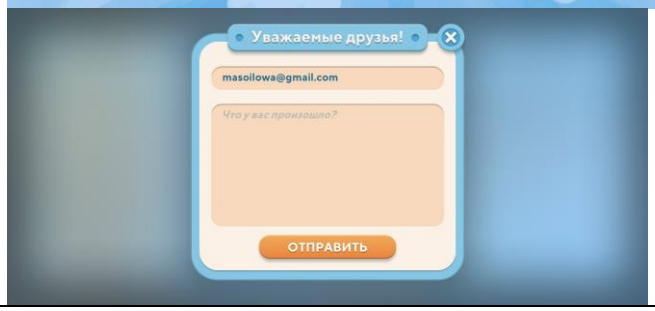
Тренируем внимательность – ищем картинку среди многих.	
Творческие	
Рисование Игрок может нарисовать картинку.	
Готовка Игрок готовит и украшает пирог.	

3.3. Настройки в приложении

3.3.1. Окно «Настройки»



При нажатии на кнопку «Настройки» на главном экране приложения появится окно с возможностями настройки.

Можно выключать, включать фоновую музыку и звуки игры.	
Нажав на кнопку «Звуки» или «Буквы», можно выбрать в алфавите произношение.	
Нажав на кнопку «Напишите нам», можно перейти в окно отправки сообщения в службу поддержки. Предварительно нужно пройти родительский контроль (решить правильно пример).	 

3.4. Техническая поддержка и обновления

3.4.1. Обновления

Пользователь программного обеспечения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий программного обеспечения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки «Обновить» на страницах программного обеспечения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматически.

3.4.2. Техническая поддержка

По всем возникшим вопросам и пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу:

mobile-edu@1c.ru

Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

4. Информация о правообладателях



© ООО «1С-Паблишинг»