

## **Кошечки-собачки. Игры для детей**

**Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения**

# Кошечки-Собачки. Игры для детей

## Оглавление

|        |                                                               |    |
|--------|---------------------------------------------------------------|----|
| 1.     | Установка на устройство и требования к устройству.....        | 3  |
| 1.1.   | Требования к устройству .....                                 | 3  |
| 1.2.   | Установка на устройство с операционной системой Android ..... | 3  |
| 1.3.   | Установка на устройство с операционной системой iOS .....     | 3  |
| 2.     | Функциональные характеристики.....                            | 3  |
| 3.     | Эксплуатации программного обеспечения .....                   | 4  |
| 3.1.   | Начало работы .....                                           | 4  |
| 3.2.   | Организация обучающего процесса .....                         | 5  |
| 3.2.1. | Выбор раздела для изучения.....                               | 5  |
| 3.2.2. | Режим обучения с системой набора мини-игр .....               | 6  |
| 3.2.3. | Режим обучения с системой уроков.....                         | 6  |
| 3.2.4. | Типы обучающих заданий .....                                  | 7  |
| 3.3.   | Настройки в приложении .....                                  | 10 |
| 3.3.1. | Окно «Настройки».....                                         | 10 |
| 3.4.   | Техническая поддержка и обновления.....                       | 11 |
| 3.4.1. | Обновления.....                                               | 11 |
| 3.4.2. | Техническая поддержка .....                                   | 11 |
| 4.     | Информация о правообладателях .....                           | 11 |

## 1. Установка на устройство и требования к устройству

### 1.1. Требования к устройству

Устройство на базе операционной системы:

- iOS 14.0 и новее
- Android 10.0 и выше

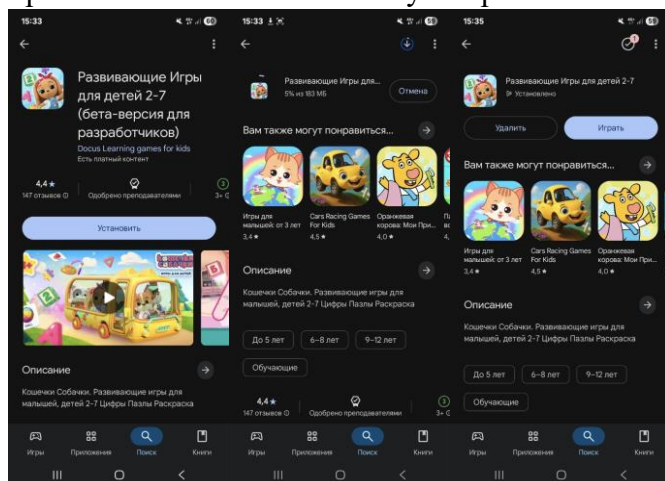
Свободное место на устройстве: iOS 233 Мб на Android 233 Мб

### 1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

1. На устройстве перейдите по ссылке

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.kitten.puppies.educational.games.kids>

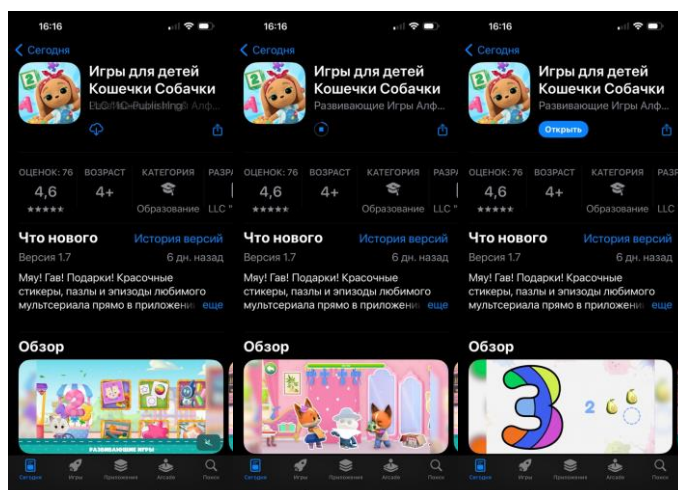
Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Играть».



### 1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS

1. На устройстве перейдите по ссылке <https://apps.apple.com/ru/app/игры-для-детей-кошечки-собачки/id6596757030>

Нажмите кнопку «Установить» (облако со стрелочкой) и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



## 2. Функциональные характеристики

**Обучающая составляющая:** Детская образовательная мобильная игра, разработанная с использованием графики мультфильма Кошечки-Собачки. Содержит игры и задания по обучению и развитию детей по направлениям: раннее развитие, русский и английский алфавит, развитие речи и расширение словарного запаса, логические задачи, творческие задания. Программа содержит объём тем, соответствующий уровню знаний детей детского сада.

Обучение построено в игровой форме: не менее 20 мини-игр. Акцент в мини-играх сделан на обучение и развитие ребенка.

**Целевая аудитория:** дети в возрасте от 2 до 7 лет.

**Траектория обучения:** возможность учиться по произвольной траектории обучения.

**Технические требования:** Программа работает на устройствах на базе операционных систем:

- iOS 14.0 и новее
- Android 10.0 и выше

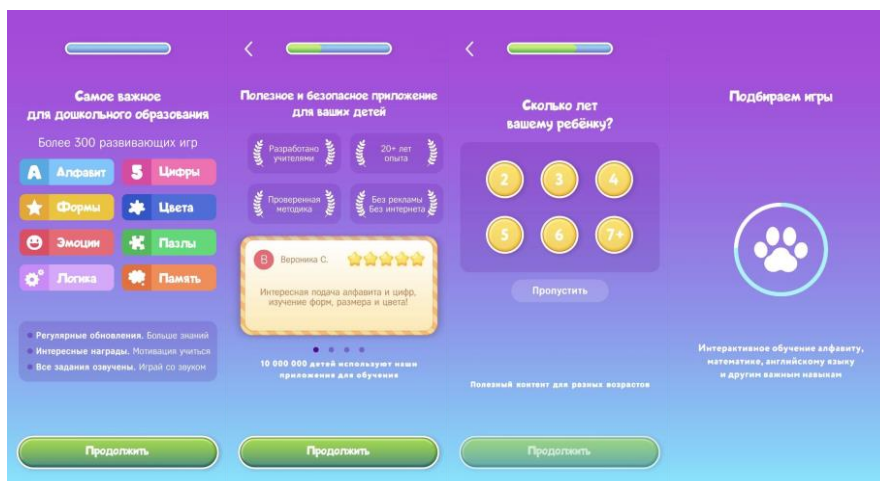
### 3. Эксплуатации программного обеспечения

#### 3.1. Начало работы

Шаг 1. Дождитесь загрузки игры.



Шаг 2. Нажмите стрелку «Продолжить». Дождитесь окончания загрузки.



Шаг 3. Пройдите обучение. Выберите раздел и контент. Запустите мини-игру.



## 3.2. Организация обучающего процесса

### 3.2.1. Выбор раздела для изучения

В главном меню представлены разделы: русский алфавит, английский алфавит, обучающие игры.





Мини-игры объединены в этих разделах и у них есть подменю выбора контента.

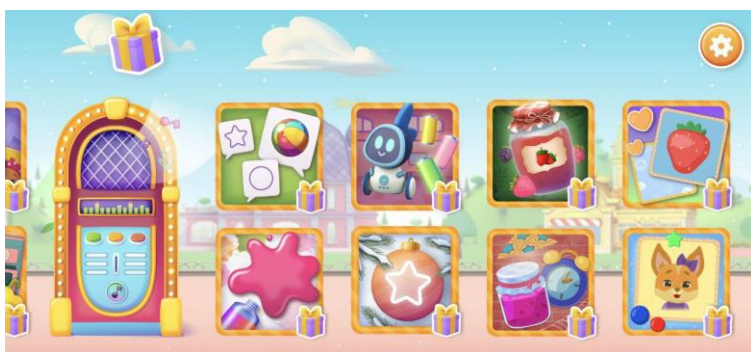
Если необходимо попасть вновь на главное меню, то необходимо нажать кнопку «назад».



### 3.2.2. Режим обучения с системой набора мини-игр

Раздел Обучающие игры состоит из разных образовательных мини-игр, которые способствуют развитию словарного запаса, творческого мышления, тренируют память, внимание.

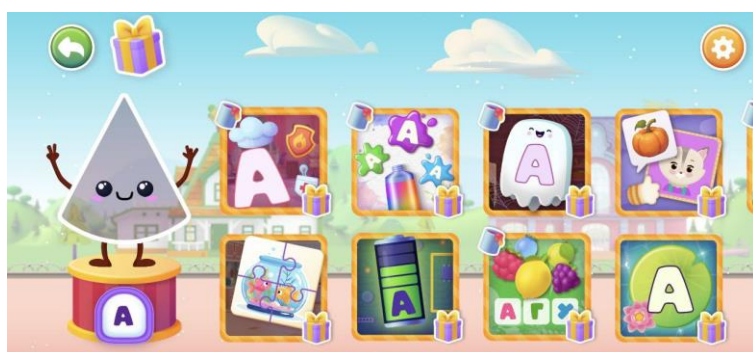
Пользователь может выбрать любую образовательную игру.



### 3.2.3. Режим обучения с системой уроков

В меню разделов Русский и Английский алфавит пользователь видит последовательность алфавита. Далее может выбрать любую образовательную игру с изучаемой буквой.

После выбора, запускается игра.

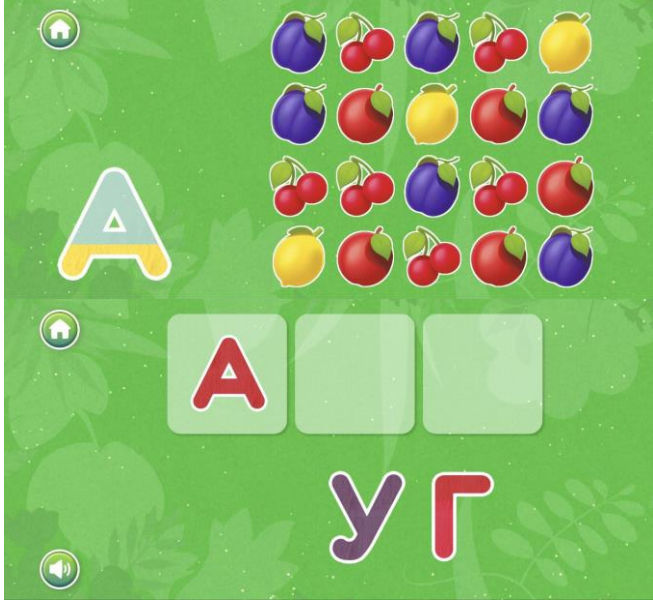


Урок – это набор последовательных заданий по определённой теме. После выполнения задания, пользователь может выйти в общее меню с буквами и продолжить обучение.

Изучение буквы выстроены на играх: знакомство с буквой, напиши букву, декорируй букву, найди среди остальных.

### 3.2.4. Типы обучающих заданий

| Описание                                                                                                                                                                                      | Скриншот задания |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Алфавит                                                                                                                                                                                       |                  |
| <p>Знакомство с буквой.</p> <p>Игрок запоминает, как выглядит буква, собирает букву-пазл по частям.</p> <p>После собирает предметный пазл и видит слово, которое начинается с этой буквы.</p> |                  |

|                                                                                     |                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                     |    |
| <p>Найди заданную букву.</p> <p>Игрок находит изучаемую букву, среди остальных.</p> |    |
| <p>Пишем букву.</p>                                                                 |   |
| <p>Найди заданную букву.</p> <p>Игрок находит изучаемую букву, среди остальных.</p> |  |
| Чтение                                                                              |                                                                                      |
| <p>Игрок заполняет буквы цветом, затем из полученных букв собирает слово</p>        |  |



Игрок по буквам собирает слово,  
добавив нужную букву в пропуск,  
чтобы машинка могла ехать дальше



### Обучающие задания

Тренируем внимательность, ищем  
отличающуюся картинку.



Тренируем память, ищем лишний  
предмет.



Готовим блюдо, собираем фрукты  
нужных цветов.

Изучаем цвета.

Едим получившееся блюдо.



Творческие

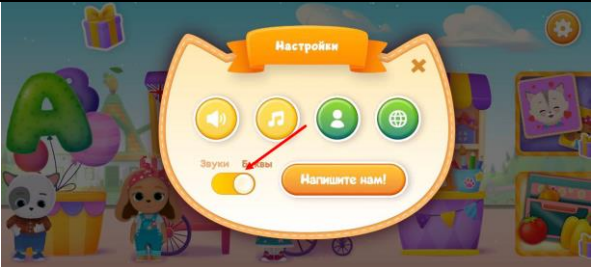
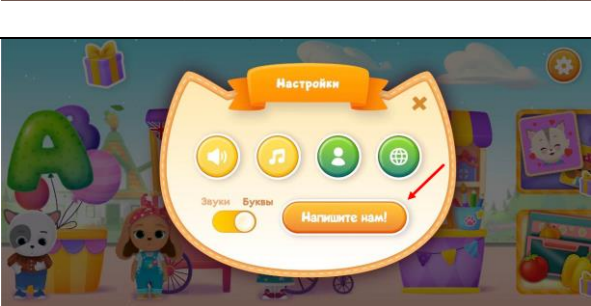
|                                                                                                       |                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Раскраска</p> <p>Игрок может раскрасить картинку.</p>                                              |  |
| <p>Открытка</p> <p>Игрок может создать свою авторскую открытку, заполняя ее различными элементами</p> |  |

### 3.3. Настройки в приложении

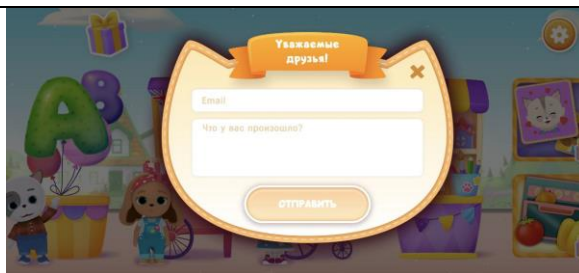
#### 3.3.1. Окно «Настройки»



При нажатии на кнопку «Настройки» на главном экране приложения появится окно с возможностями настройки.

|                                                                                                                                                              |                                                                                      |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p>Можно выключать, включать фоновую музыку и звуки игры.</p>                                                                                                |  |  |
| <p>Нажав на кнопку «Звуки» или «Буквы», можно выбрать в алфавите произношение.</p>                                                                           |  |  |
| <p>Нажав на кнопку «Напишите нам», можно перейти в окно отправки сообщения в службу поддержки. Предварительно нужно пройти родительский контроль (решить</p> |  |  |

правильно пример).



### 3.4. Техническая поддержка и обновления

#### 3.4.1. Обновления

Пользователь программного обеспечения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий программного обеспечения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки «Обновить» на страницах программного обеспечения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматически.

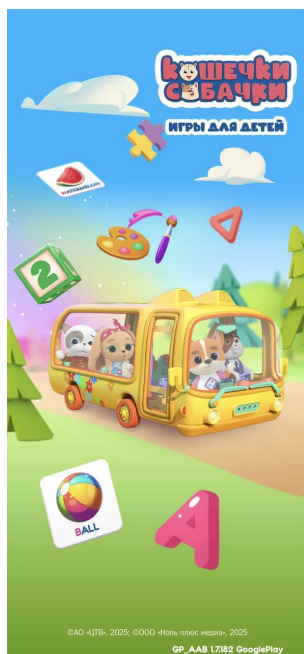
#### 3.4.2. Техническая поддержка

По всем возникшим вопросам и пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу:

mobile-edu@1c.ru

Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

### 4. Информация о правообладателях



© ООО «1С-Паблишинг»