

**Смешарики. Учимся читать**  
**(мобильная версия для всех платформ)**

**Описание функциональных возможностей  
программного обеспечения и информация, необходимая для установки и  
эксплуатации программного обеспечения**

# Учимся читать

## Оглавление

1.	Установка на устройство и требования к устройству.....	3
1.1.	Требования к устройству.....	3
1.2.	Установка на устройство с операционной системой Android.....	3
1.3.	Установка на устройство с операционной системой iOS.....	3
2.	Функциональные характеристики.....	4
3.	Эксплуатации программного обеспечения .....	4
3.1.	Начало работы .....	4
3.2.	Организация обучающего процесса .....	5
3.2.1.	Режим обучения с системой набора мини-игр.....	5
3.2.2.	Режим обучения с системой набора уроков .....	6
3.2.3.	Типы обучающих заданий.....	6
3.3.	Настройки в приложении.....	8
3.3.1.	Окно «Настройки» .....	8
3.4.	Техническая поддержка и обновления .....	9
3.4.1.	Обновления .....	9
3.4.2.	Техническая поддержка.....	9
4.	Информация о правообладателях .....	10

# 1. Установка на устройство и требования к устройству

## 1.1. Требования к устройству

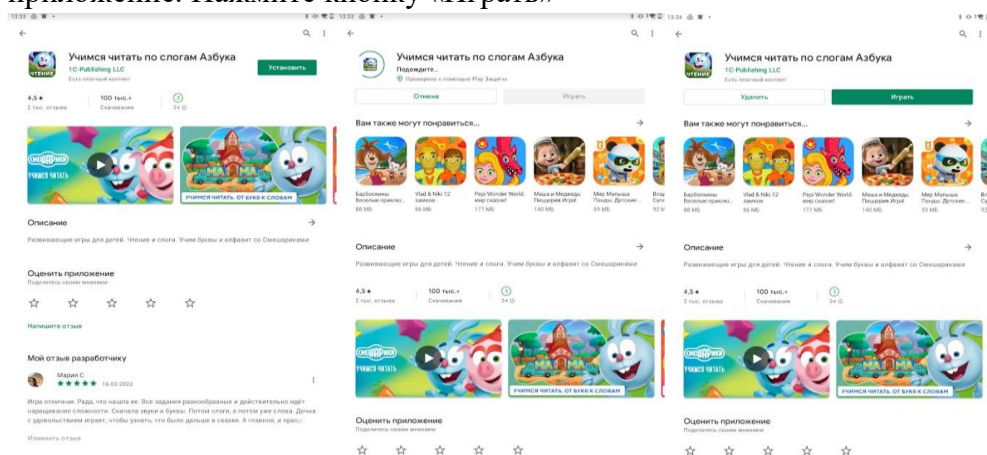
Устройство на базе операционной системы:

- iOS 10.0 и новее
- Android 4.4 и выше

Свободное место на устройстве: iOS 327.6 Мб, на Android 181,1 Мб

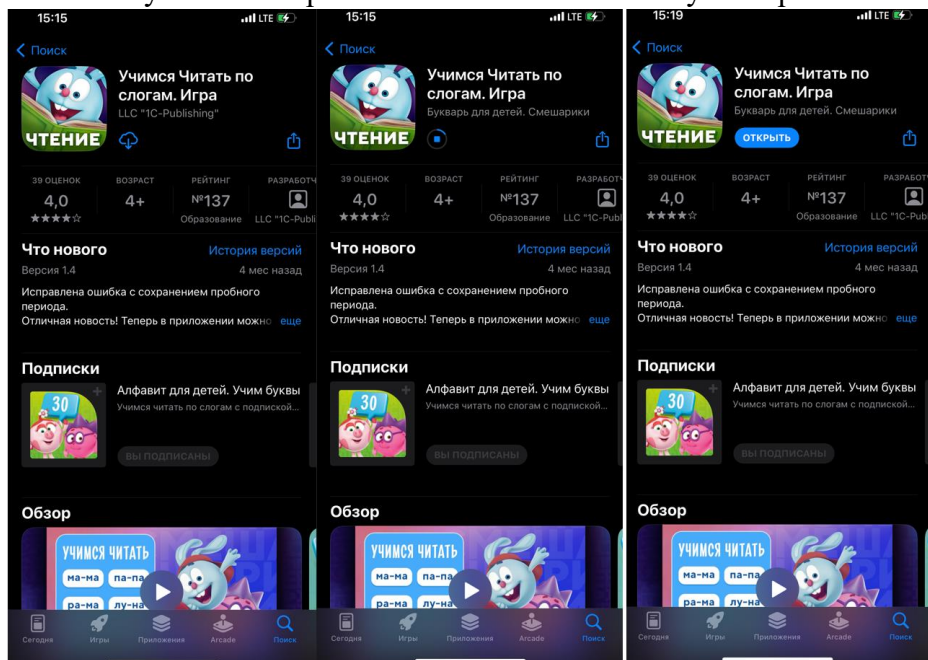
## 1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

1. На устройстве перейдите по ссылке <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.kikoriki.abc.kids.reading>
2. Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Играть»



## 1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS

1. На устройстве перейдите по ссылке <https://apps.apple.com/ru/app/id1572983026>
2. Нажмите кнопку «Установить» (облако со стрелочкой) и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



## 2. Функциональные характеристики

**Целевая аудитория:** дети в возрасте от 4 лет и старше.

**Обучающая составляющая:** программа содержит игры и задания по обучению детей чтению. Программа должна содержать объем тем, соответствующий уровню знаний детей подготовительной группы детского сада. Список обязательных тем: работа со звуком; работа с образом буквы, графо-моторные особенности написания печатных букв, опико-пространственное расположение элементов отдельных букв, часто воспроизводимых детьми неверно на письме, и соотношение буквы со звуком; чтение слогов и слов; чтение предложений и небольших текстов разной степени сложности.

**Траектория обучения:** возможность учиться по произвольной траектории обучения.

**Система наград и достижений:** система наград, в виде наклеек/игр-призов за успешно пройденное задание.

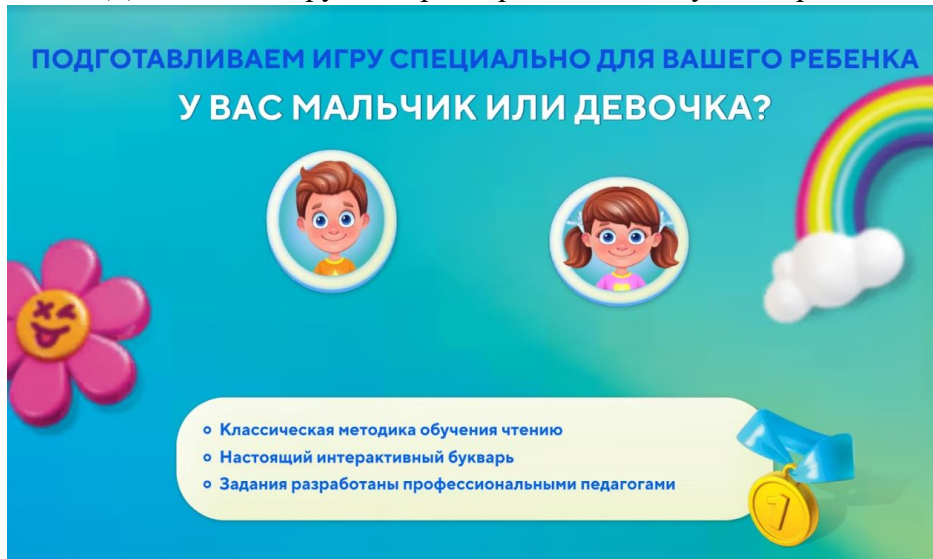
**Технические требования:** Программа работает на устройствах на базе операционных систем:

- iOS 10.0 и новее
- Android 4.4 и выше

## 3. Эксплуатации программного обеспечения

### 3.1. Начало работы

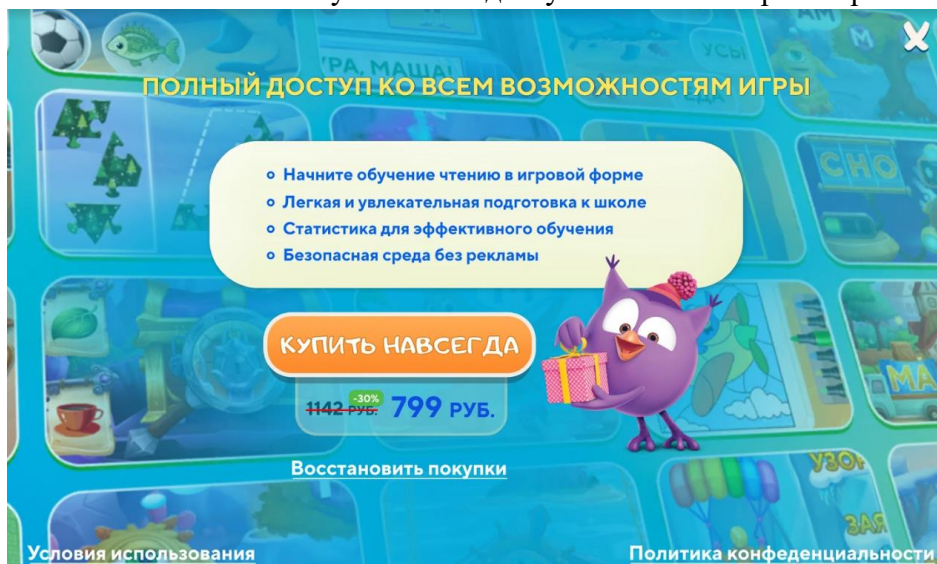
Шаг 1. Дождитесь загрузки игры. Пройдите анкету на старте.



Шаг 2. Запустите первый урок, доступный в бесплатной версии.



Шаг 3. Ознакомьтесь с условиями доступа к полной версии приложения.



Шаг 4. Для доступа к полной версии приложения необходимо приобрести доступ к полной версии.

На странице указана действующая цена. Цена может меняться.

## 3.2. Организация обучающего процесса

### 3.2.1. Режим обучения с системой набора мини-игр

В основном меню приложения представлен список тем и набор мини-игр к каждой теме. Пользователь может выбрать любую мини-игру и проходить ее в произвольном порядке.



### 3.2.2. Режим обучения с системой набора уроков

В меню «Уроки» приложения представлен список подборок заданий, собранных педагогами. Это не отдельные мини-игры. Это готовые подборки заданий, выполнение которых последовательно формирует навык чтения на базе одной изучаемой буквы.



### 3.2.3. Типы обучающих заданий

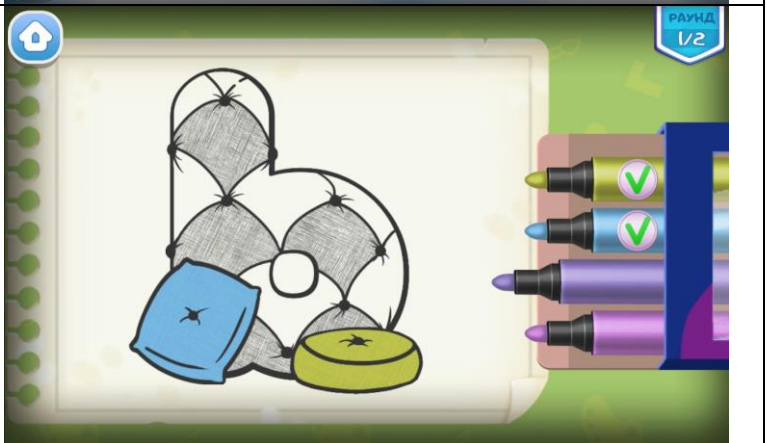
Описание	Скриншот задания
Выбор верного ответа.	



Рисуем букву по линиям.



Раскрась картинку и познакомься с буквой.




Собери слог из букв и прочти его.



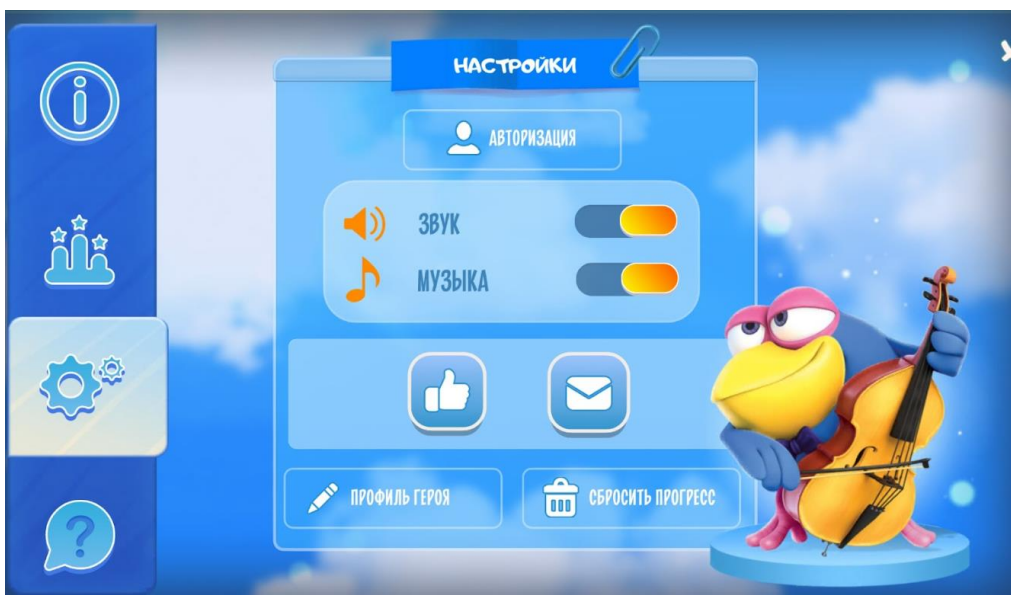
<p>Собери слово из букв и прочти его.</p>	
<p>Собери пазл.</p>	
<p>Чтение текстов.</p>	

### 3.3. Настройки в приложении

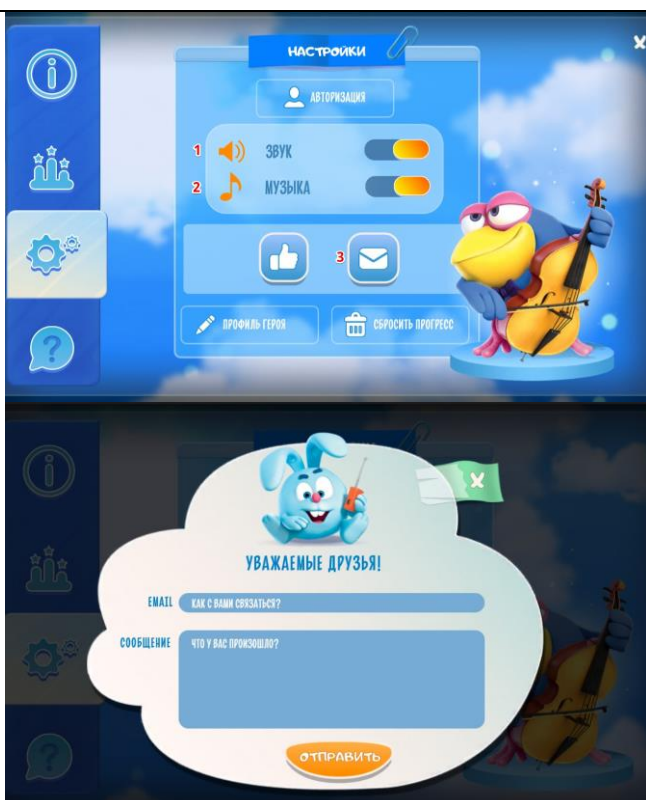
#### 3.3.1. Окно «Настройки»

После перехода в родительский раздел  на основном экране приложения и выбора подраздела «Настройки» появятся иконки с возможностями настройки.





1. Нажав на кнопку «Музыка», можно отключить любые звуки, не относящиеся к образовательному процессу.
2. Нажав на кнопку «Звуки», можно отключить любые звуки в игре.
3. Нажав на кнопку «Напишите нам», можно перейти в окно отправки сообщения в службу поддержки. Предварительно нужно пройти родительский контроль (решить правильно пример).



### 3.4. Техническая поддержка и обновления

#### 3.4.1. Обновления

Пользователь мобильного приложения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки «Обновить» на страницах мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматический.

#### 3.4.2. Техническая поддержка

По всем возникшим вопросам и пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу: [mobile-edu@1c.ru](mailto:mobile-edu@1c.ru). Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

#### 4. Информация о правообладателях



© ООО «1С-Публишинг»