

**Развивающие игры. Динозавры  
(мобильная версия для всех платформ)**

**Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения**

# Развивающие игры. Динозавры

(мобильная версия для всех платформ)

## Оглавление

1.	Установка на устройство и требования к устройству .....	3
1.1.	Требования к устройству.....	3
1.2.	Установка на устройство с операционной системой Android.....	3
1.3.	Установка на устройство с операционной системой iOS .....	3
2.	Функциональные характеристики .....	4
3.	Эксплуатации программного обеспечения.....	4
3.1.	Начало работы .....	4
3.2.	Организация обучающего процесса .....	7
3.2.1.	Выбор для изучения раздела .....	7
3.2.2.	Режим обучения с системой набора мини-игр.....	7
3.2.3.	Режим обучения с системой уроков .....	8
3.2.4.	Типы обучающих заданий .....	9
3.3.	Настройки в приложении .....	21
3.3.1.	Окно «Настройки» .....	21
3.4.	Техническая поддержка и обновления .....	22
3.4.1.	Обновления.....	22
3.4.2.	Техническая поддержка.....	23
4.	Информация о правообладателях .....	23

## 1. Установка на устройство и требования к устройству

### 1.1. Требования к устройству

Устройство на базе операционной системы:

- iOS 11.0 и новее
- Android 6.0 и выше

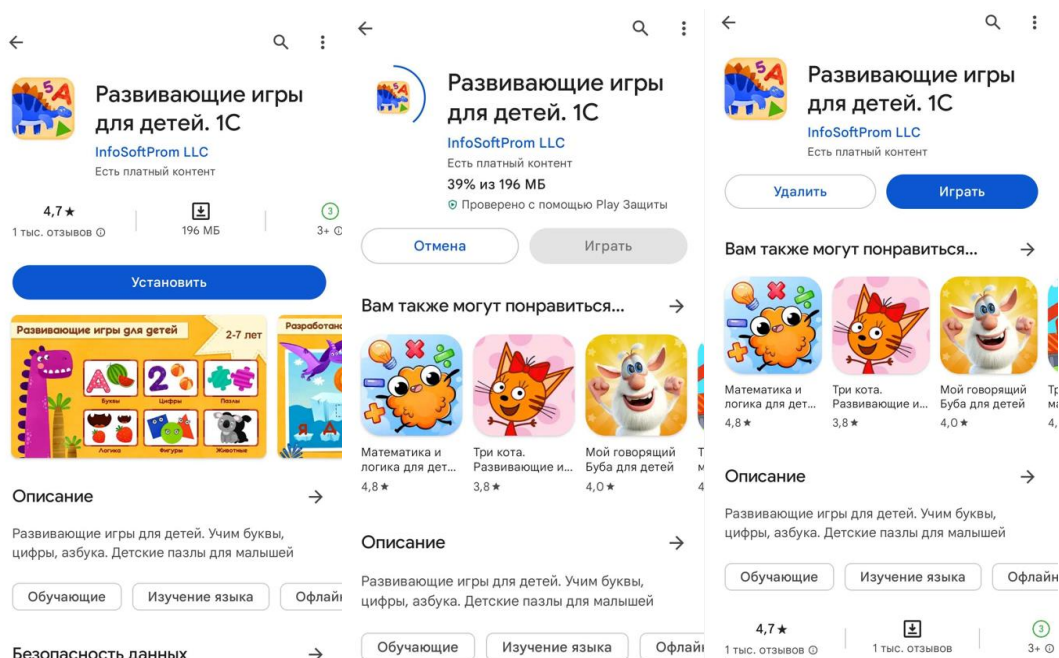
Свободное место на устройстве: iOS 993.9 на Android 786 Мб

### 1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

1. На устройстве перейдите по ссылке

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.games.kids.letters>

Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть».

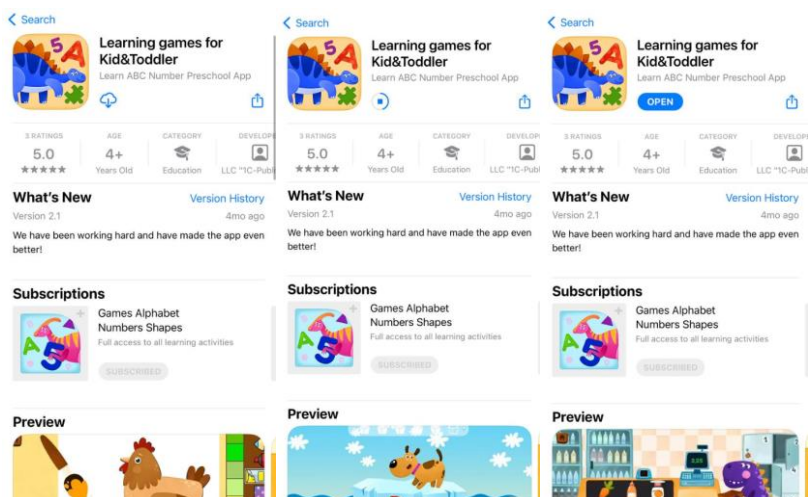


### 1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS

1. На устройстве перейдите по ссылке

2. <https://apps.apple.com/ru/app/id1567954947>

Нажмите кнопку «Установить» (облако со стрелочкой) и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



## 2. Функциональные характеристики

**Целевая аудитория:** дети в возрасте от 2 до 7 лет.

**Обучающая составляющая:** программа содержит игры и задания по обучению и развитию детей по направлениями: раннее развитие, логика, мышление, буквы, математика. Программа содержит объём тем, соответствующий уровню знаний детей детского сада.

Обучение построено в игровой форме: не менее 20 мини-игр. Акцент в мини-играх сделан на обучение и развитие ребенка.

**Траектория обучения:** возможность учиться по произвольной траектории обучения.

**Система наград и достижений:** система наград, в виде наклеек/игр-призов за успешно пройденное задание по теме «Динозавры».

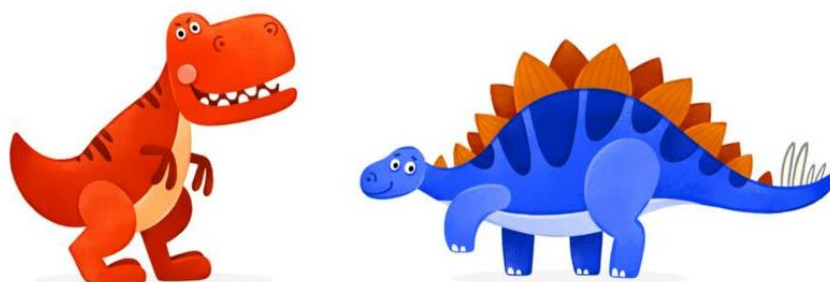
**Технические требования:** Программа работает на устройствах на базе операционных систем:

- iOS 10.0 и новее
- Android 4.4 и выше

## 3. Эксплуатации программного обеспечения

### 3.1. Начало работы

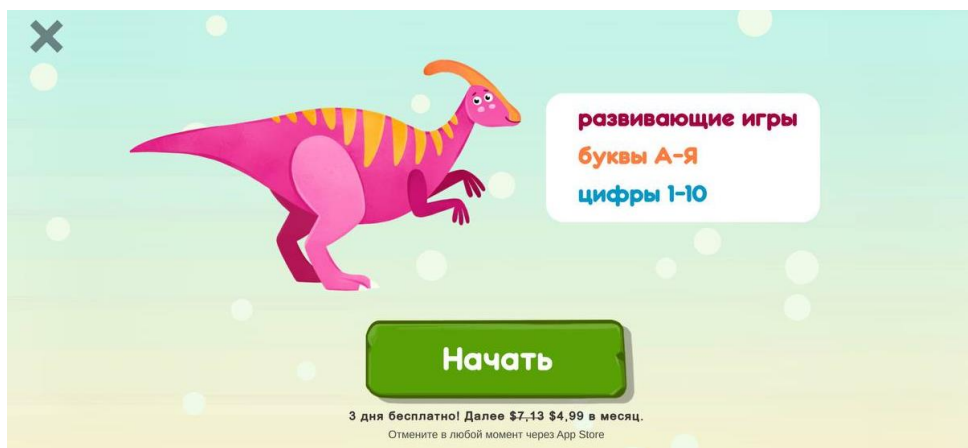
Шаг.1.Дождитесь загрузки игры.



Шаг 2. Выполните настройки приложения: выберите возраст ребенка, дождитесь подбор игр для указанного возраста. Нажмите кнопку «Далее».



Шаг 3. Ознакомьтесь с условиями доступа к полной версии приложения.



Шаг 4. Запустите мини-игру или урок, доступный в бесплатной версии.



Шаг 5. Для доступа к полной версии приложения необходимо приобрести доступ к полной версии. Со всеми доступными тарифами можно ознакомиться, нажав на кнопку с



продуктовой тележкой -

A promotional banner for the application. On the left, a cartoon orange dinosaur is shown in a green landscape. On the right, a list of features is displayed: 

- Развивающие игры
- Буквы
- Цифры от 1 до 10
- Раскраска
- Пазлы
- Фигуры

 Below the list, a red badge indicates a 30% discount, with a timer showing 10:58. The pricing is shown as \$28,56 / \$19,99 в год / \$1,67 в месяц. A green button labeled 'Начать' (Start) is positioned to the right. At the bottom, it says '3 дня бесплатно! Далее \$7,13 / \$4,99 в месяц.' and 'Отмените в любой момент через App Store.'

На странице указан весь перечень действующих тарифов и цен. Перечень тарифов и цен может меняться.

## 3.2. Организация обучающего процесса

### 3.2.1. Выбор для изучения раздела

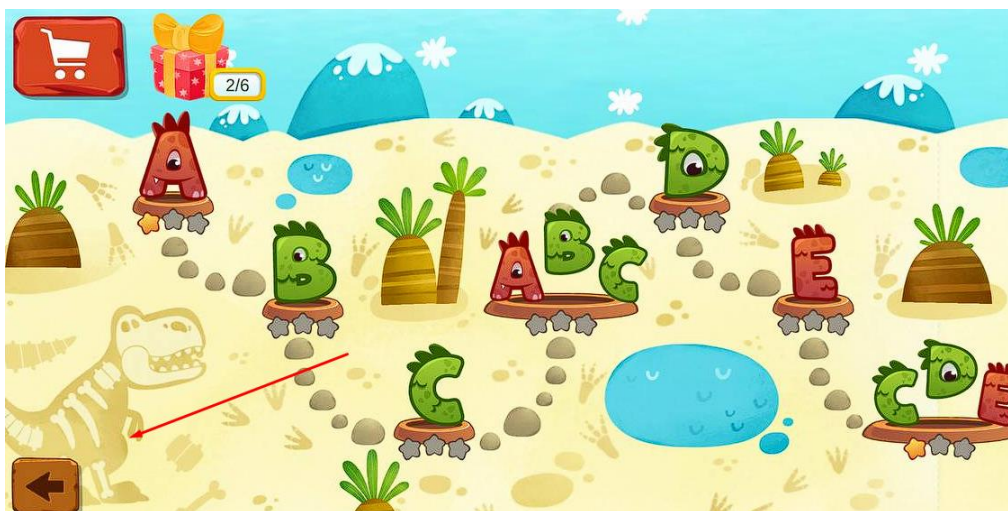
После загрузки пользователю необходимо выбрать раздел для изучения. Каждый раздел представлен отдельным островом: русский алфавит, английский алфавит, цифры (от 1 до 10), образовательные игры, раскраска.



Для того, чтобы познакомиться со всеми разделами, нужно нажать на кнопку «Назад» -



. Таким образом, пользователь попадет обратно в меню с островами.



### 3.2.2. Режим обучения с системой набора мини-игр

Каждый раздел состоит из разных наборов образовательных мини-игр, направленных на изучение алфавита, цифр, геометрических фигур, способствуют развитию творческого мышления, тренируют память, внимание.

Пользователь может выбрать в произвольном порядке любую букву, цифру, раскраску или образовательную игру.



### 3.2.3. Режим обучения с системой уроков


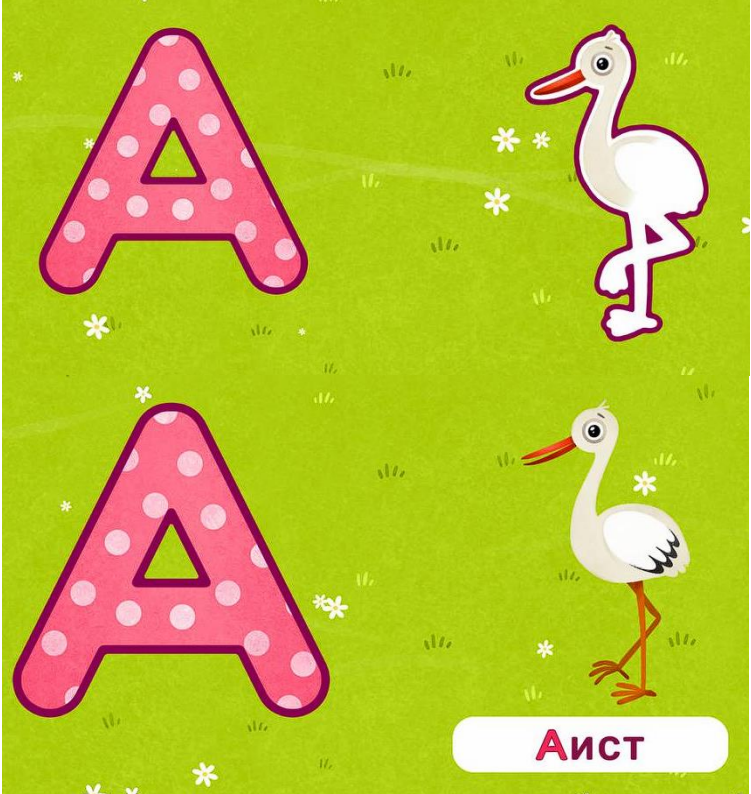
В меню пользователь видит последовательность алфавита, цифр, образовательных игр, раскрасок. Выбирает букву, цифру, игру, раскраску - выдается урок.





Урок – это набор последовательных заданий по определённой теме. После выполнения задания, пользователь видит, в каком месте урока он находится и на каком шаге.

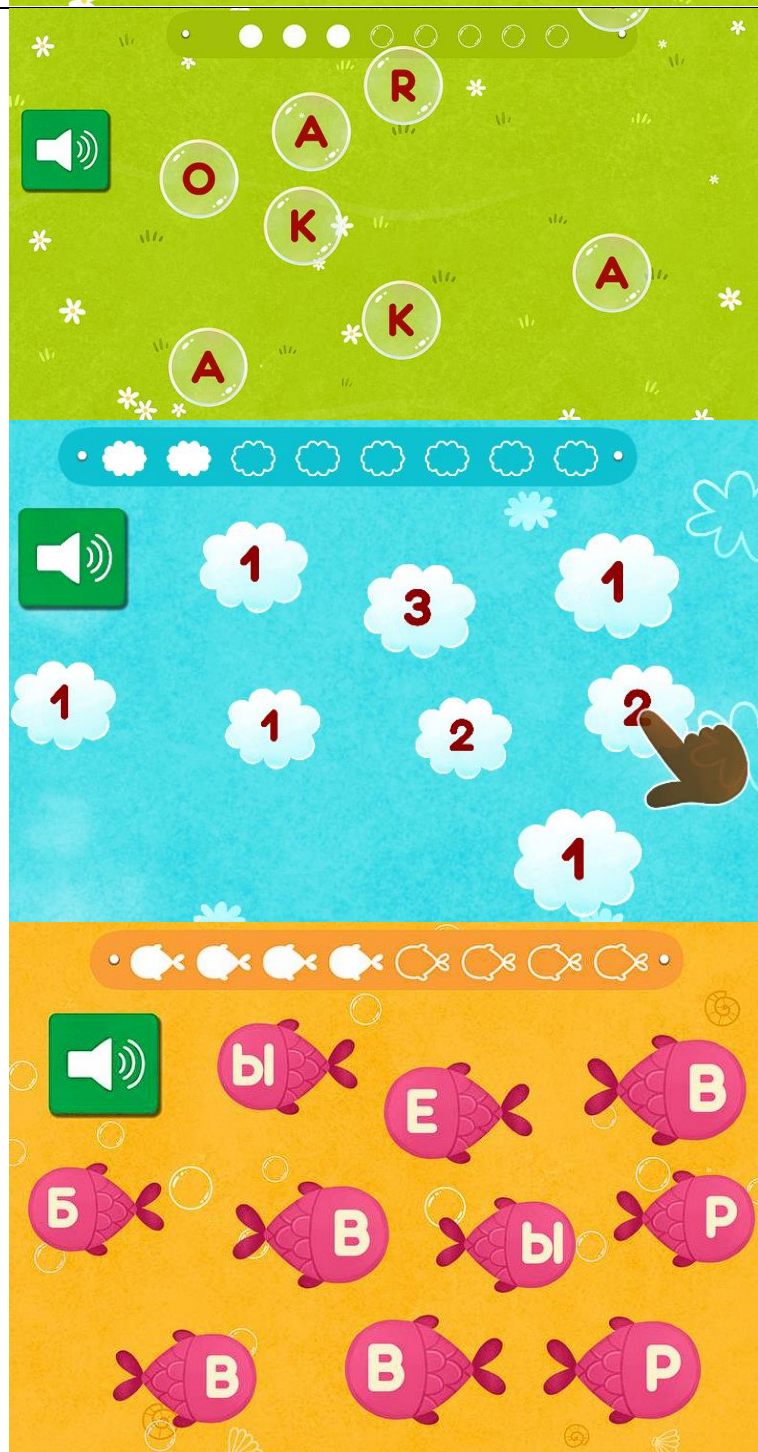
### 3.2.4. Типы обучающих заданий

Описание	Скриншот задания
Напиши букву/цифру	
Очисти силуэт.  Появится объект, который начинается на изучаемую букву.	

Нужно очистить силуэт, соответствующий изучаемой цифре.



Выбери правильную букву/цифру среди всех вариантов.





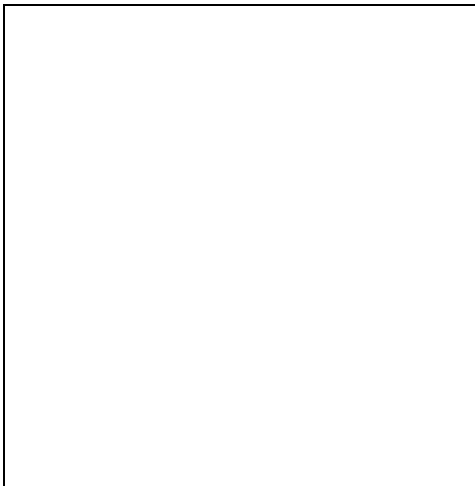
Поймай букву, соотнеси с силуэтом.

Карточка переворачивается, на ней объект, название которого начинается с изучаемой буквы.

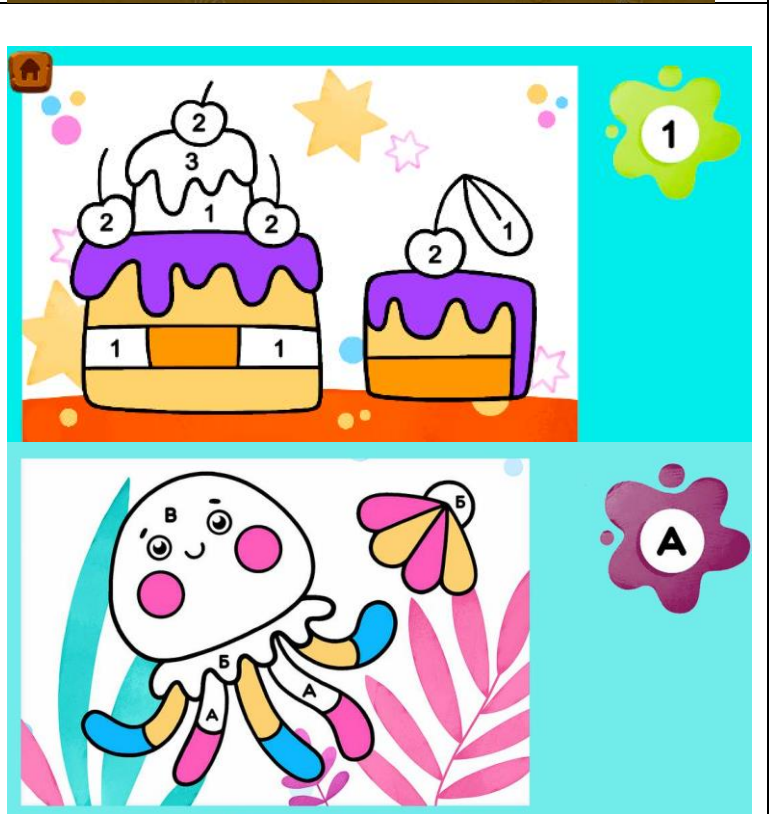


Запомни карточки. Угадай, где находятся парные карточки.

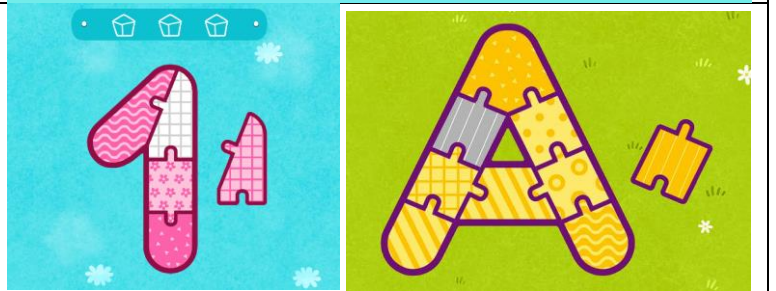




Раскраска. Найди нужную цифру/букву на картинке.  
Закрепление пройденных букв/цифр.



Собери пазлы, составь цифры и буквы.



С какой буквы начинается слово. Укажи на правильный ответ.



Приготовь пиццу.  
Перенеси нужное количество ингредиентов на пиццу.

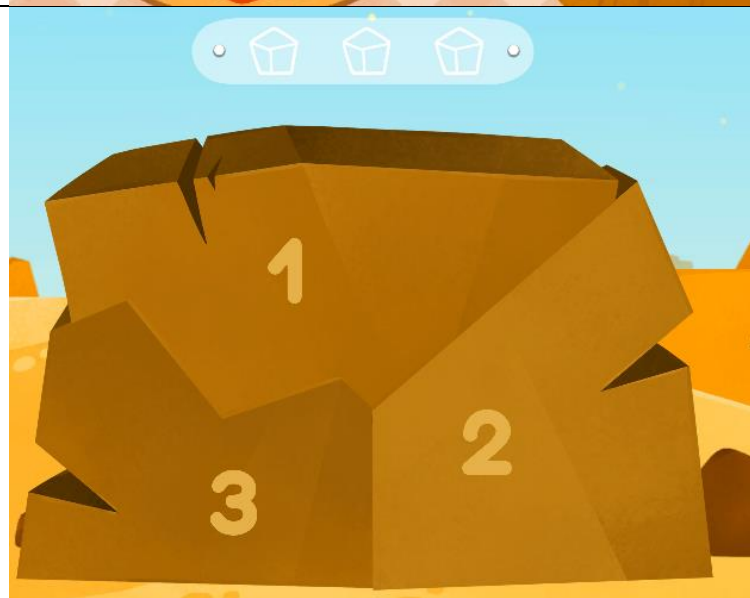
Идет порядковый счет.



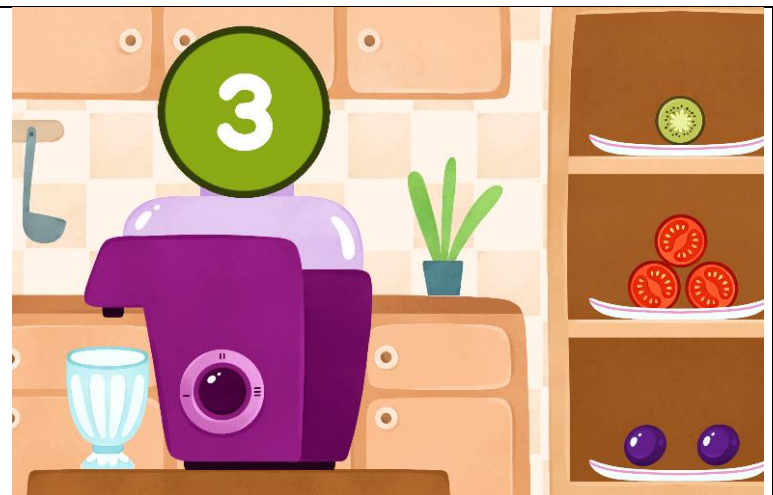
Сосчитай по порядку.

Нужно сломать скалу, нажимая на нужную часть.

Закрепляется порядок счёта от 1 до 3, от 1 до 5.



Определить верную цифру,  
сделать коктейль.



Найти все изображение на  
картинке.



Сосчитай по порядку.  
Нажимая верно, игрок  
открывает подводных жителей.



Собери все цифры.  
Нужно поймать все цифры,  
динозавр их съедает.



Сосчитай сколько глаз у монстра, найди такую же цифру с едой и накорми главную игровую сущность.



Декорируем цифру. Проявляем креативность и развиваем творческие способности.

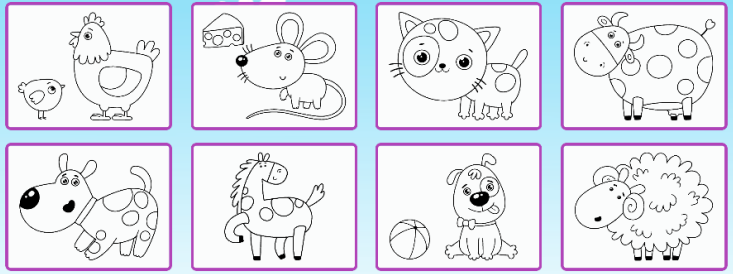


Раскраски разделены на темы: сказки, праздники, дикие животные, домашние животные, под водой.

Игрок выбирает раскраску, развивает творческие способности, развивает мелкую моторику.



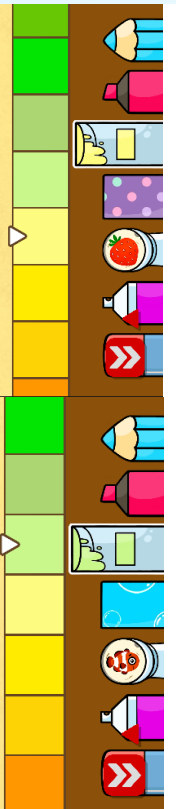
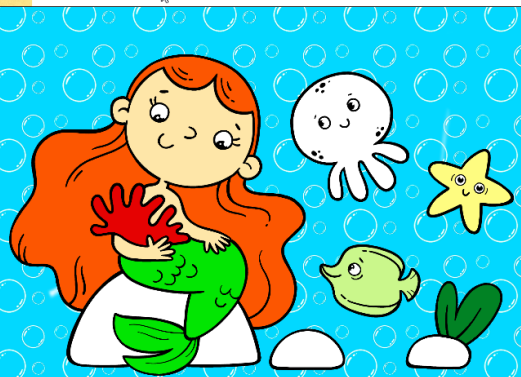
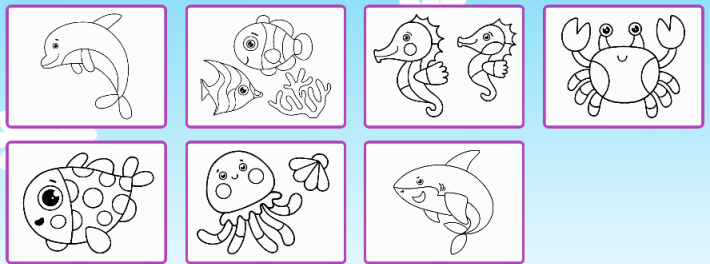
## Домашние животные



## Дикие животные

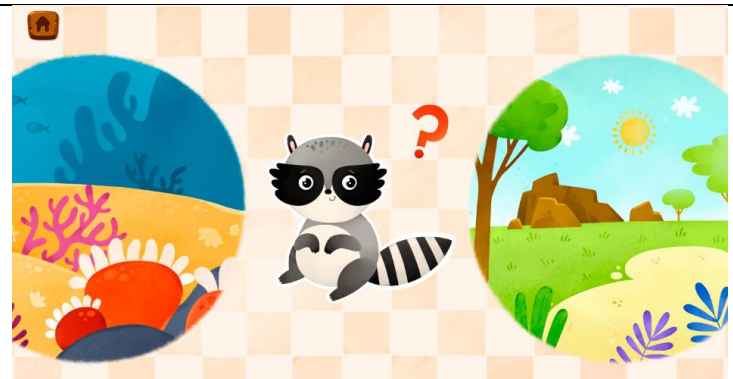


## Под водой

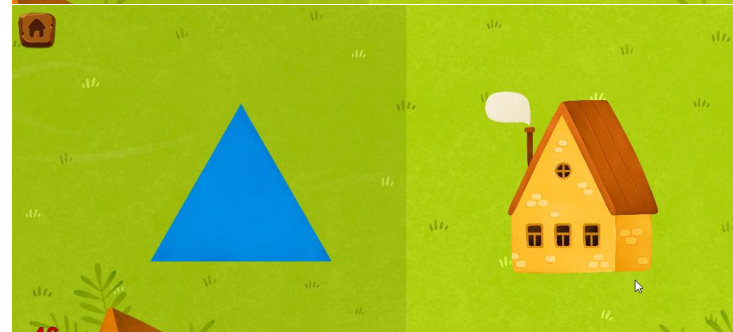
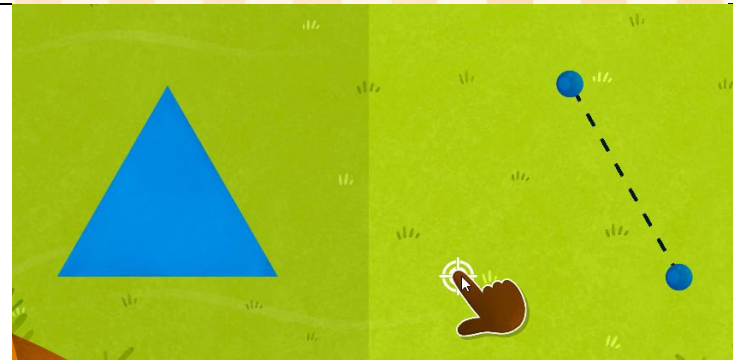




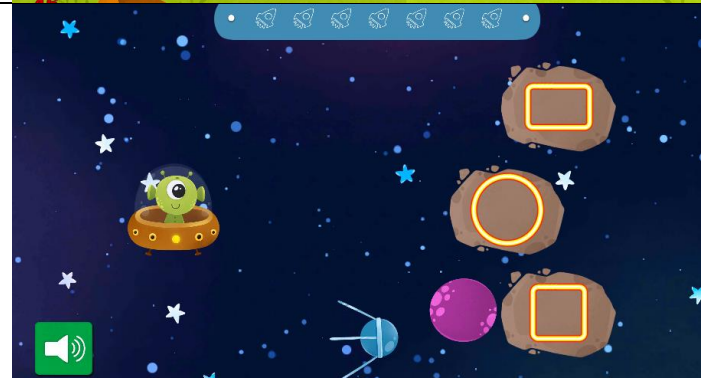
Определи, в какой локации должен находиться объект, перенеси его вправо или влево.



Учим геометрические фигуры.



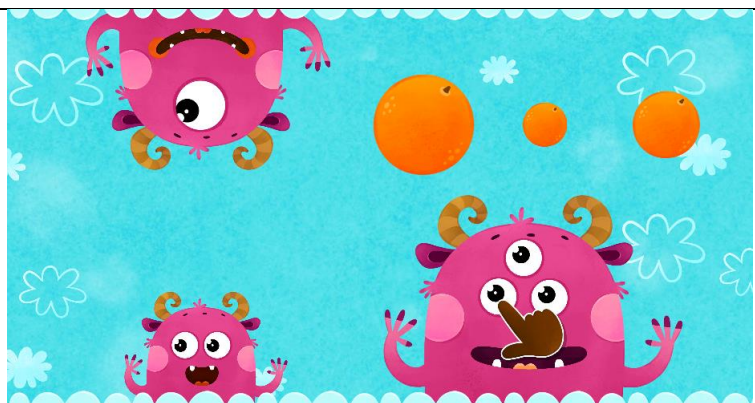
Необходимо найти нужную геометрическую фигуру, чтобы убрать препятствие и продолжить путешествие по космосу.



Определи, какой объект нужен динозавру и найди его среди остальных.



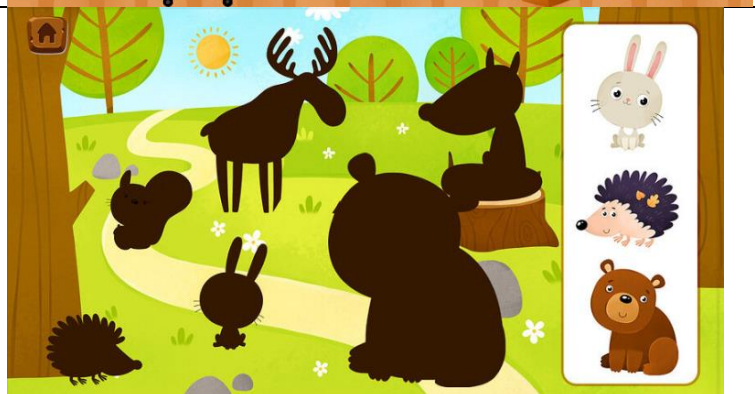
Определи, какого размера монстр, дай соответствующую его размерам еду.



Поход в магазин. Сначала игрок должен выбрать продукт, который нужен динозавру. Далее совершить покупку.



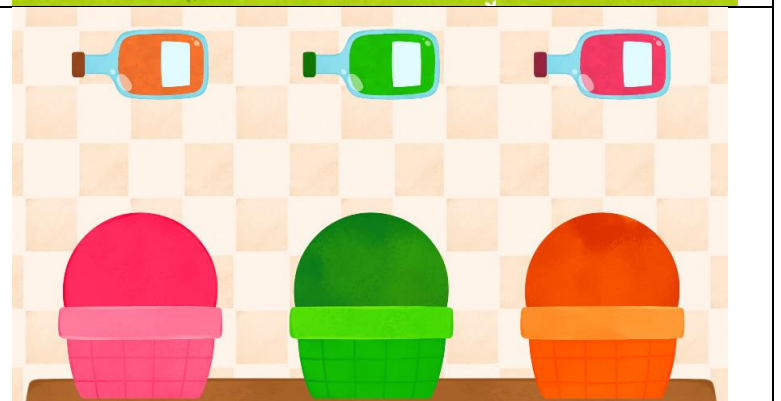
Соотнеси объект и его силуэт на картинке.



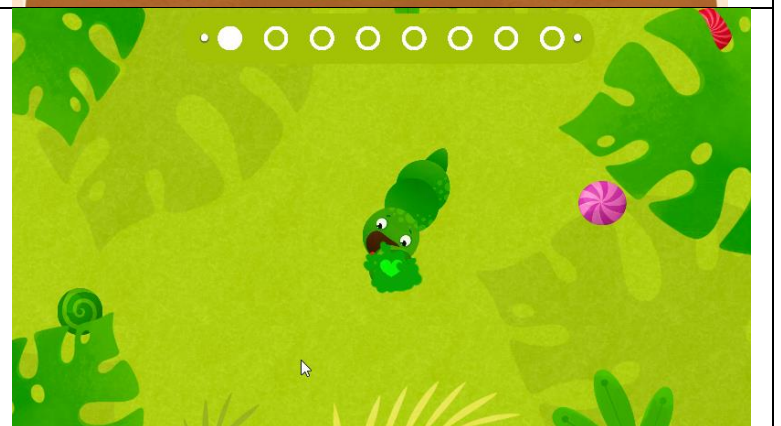
Запомни расположение карточек. Открой правильно карточки, найди пары.



Соотнеси цвета.



Определить цвет: гусеница съедает конфеты только своего цвета и растёт.



Правильно определить последовательность, дополнить ряд.



Собираем пазлы классические.



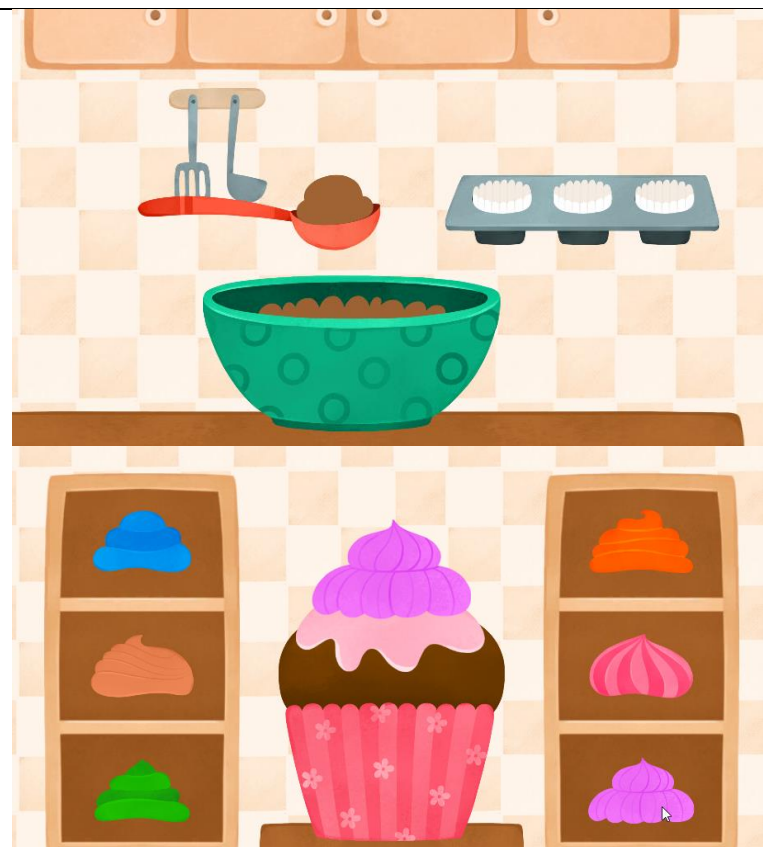
Собираем пазлы поворотный.



Готовим пиццу. В произвольном порядке наносим продукты на пиццу. Развиваем творческие навыки.



Готовим пирожные.  
Декорируем. Развиваем  
творческие навыки.



Готовим торт. Декорируем.  
Развиваем творческие навыки.



### 3.3. Настройки в приложении

#### 3.3.1. Окно «Настройки»

При нажатии на кнопку «Настройки» на главном экране приложения



появится

Нажав на кнопку «Музыка», можно отключить любые звуки, не относящиеся к образовательному процессу.



Нажав на кнопку «Звуки» или «Буквы», можно выбрать в алфавите произношение.



Нажав на кнопку «Планета», можно поменять язык.



Нажав на кнопку «Напишите нам», можно перейти в окно отправки сообщения в службу поддержки. Предварительно нужно пройти родительский контроль (решить правильно пример).



### 3.4. Техническая поддержка и обновления

#### 3.4.1. Обновления

Пользователь мобильного приложения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки «Обновить» на страницах мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматический.

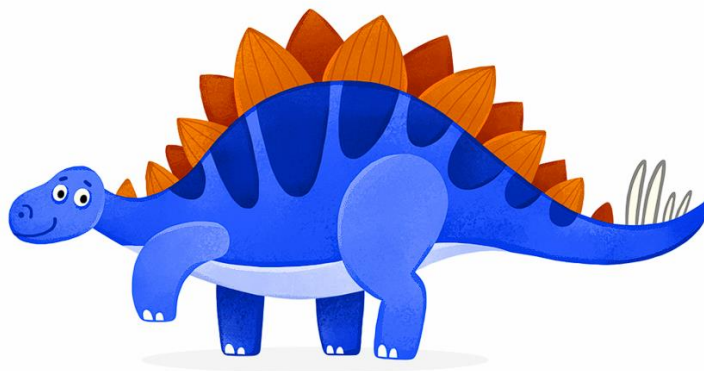
### 3.4.2. Техническая поддержка

По всем возникшим вопросам и м пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу:

mobile-edu@1c.ru

Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

## 4. Информация о правообладателях



© ООО «1С-Паблишинг»