

**Развивающие детские игры. Бодо  
(мобильная версия для всех платформ)**

**Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения**

# Развивающие детские игры. Бодо

(мобильная версия для всех платформ)

## Оглавление

|        |                                                              |    |
|--------|--------------------------------------------------------------|----|
| 1.     | Установка на устройство и требования к устройству .....      | 3  |
| 1.1.   | Требования к устройству.....                                 | 3  |
| 1.2.   | Установка на устройство с операционной системой Android..... | 3  |
| 1.3.   | Установка на устройство с операционной системой iOS .....    | 3  |
| 2.     | Функциональные характеристики .....                          | 4  |
| 3.     | Эксплуатации программного обеспечения.....                   | 4  |
| 3.1.   | Начало работы .....                                          | 4  |
| 3.2.   | Организация обучающего процесса .....                        | 5  |
| 3.2.1. | Выбор раздела для изучения .....                             | 5  |
| 3.2.2. | Режим обучения с системой набора мини-игр.....               | 7  |
| 3.2.3. | Режим обучения с системой уроков .....                       | 7  |
| 3.2.4. | Типы обучающих заданий .....                                 | 8  |
| 3.3.   | Настройки в приложении .....                                 | 19 |
| 3.3.1. | Окно «Настройки» .....                                       | 19 |
| 3.4.   | Техническая поддержка и обновления .....                     | 21 |
| 3.4.1. | Обновления.....                                              | 21 |
| 3.4.2. | Техническая поддержка.....                                   | 22 |
| 4.     | Информация о правообладателях .....                          | 22 |

## 1. Установка на устройство и требования к устройству

### 1.1. Требования к устройству

Устройство на базе операционной системы:

- iOS 14.0 и новее
- Android 10.0 и выше

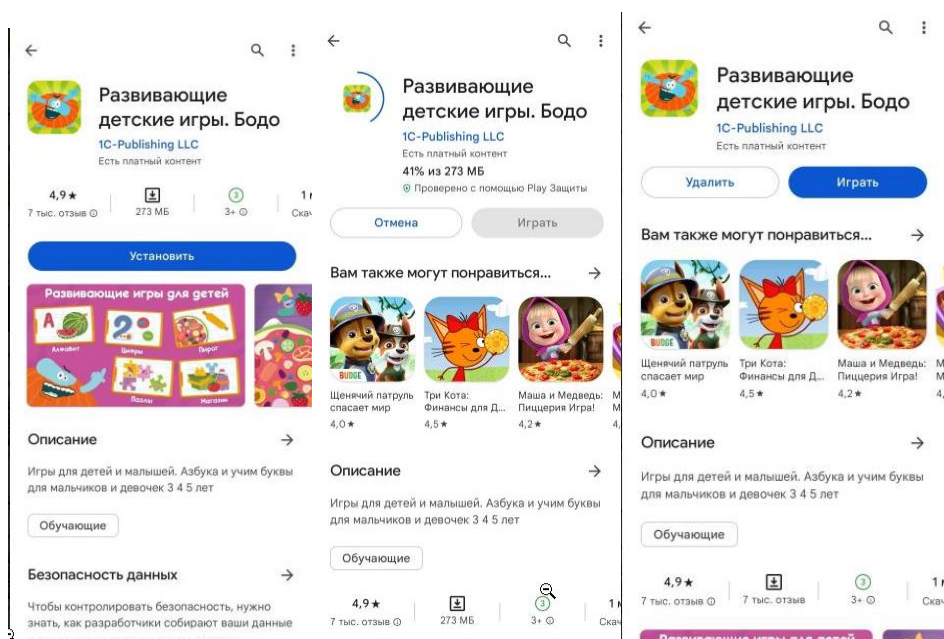
Свободное место на устройстве: iOS 1,5 Гб на Android 1,5 Гб

### 1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

1. На устройстве перейдите по ссылке

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.bodo.educational.games.kids>.

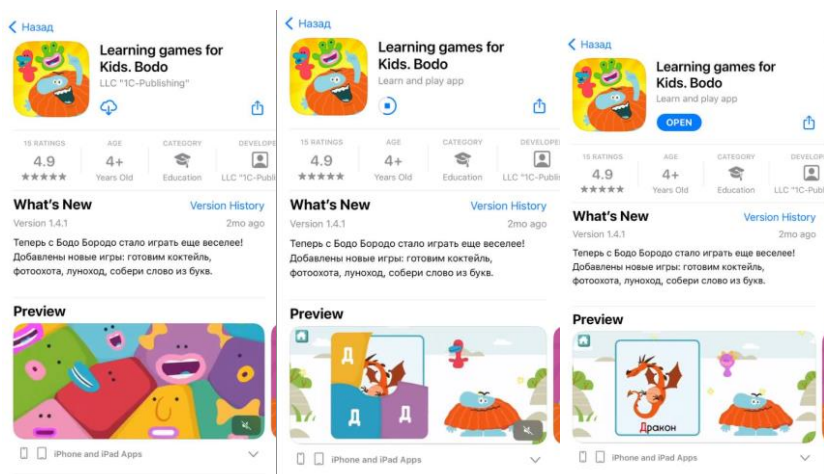
Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Играть».



### 1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS

1. На устройстве перейдите по ссылке <https://apps.apple.com/app/id1639526044>.

Нажмите кнопку «Установить» (облако со стрелочкой) и дождитесь, пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



## 2. Функциональные характеристики

**Обучающая составляющая:** Детская образовательная мобильная игра разработанная с использованием графики мультфильма Бодо Бородо, состоящая из мини-игр образовательной и развлекательной направленности, объединенных в блоки по темам национальных проектов: патриотическое воспитание, цифровая образовательная среда, сохранение биологического разнообразия и развитие экологического туризма, экология и сортировка мусора, ЗОЖ и спорт – норма жизни.

Тематические блоки игры:

- Моя большая Родина (Патриотические воспитание) -не менее 3 мини игр
- Русский язык (Цифровая образовательная среда) -не менее 4 мини игр
- Сохранение биологического разнообразия и развитие экологического туризма -не менее 3 мини игр
- Экология и сортировка мусора -не менее 3 мини игр
- ЗОЖ (Укрепление общественного здоровья) и Спорт – норма жизни -не менее 3 мини игр
- Покорение космоса (Патриотические воспитание) -не менее 3 мини игр

**Целевая аудитория:** дети в возрасте от 2 до 7 лет.

**Траектория обучения:** возможность учиться по произвольной траектории обучения.

**Технические требования:** Программа работает на устройствах на базе операционных систем:

- iOS 14.0 и новее
- Android 10.0 и выше

## 3. Эксплуатации программного обеспечения

### 3.1. Начало работы

Шаг.1.Дождитесь загрузки игры.

УЧИМСЯ И ИГРАЕМ



**И ИРИ**



Шаг 2. Нажмите кнопку «Далее».



Шаг 3. Запустите мини-игру или урок.



## 3.2. Организация обучающего процесса

### 3.2.1. Выбор раздела для изучения



После загрузки пользователю необходимо выбрать раздел для изучения, мини игру. На главном меню рядом находятся мини-игры, которые объединены темами: экология, космос, здоровый образ жизни, сохранение биологического разнообразия, пазлы. Некоторые мини-игры объединены в общий блок и у них есть подменю: алфавит, достижения в космической отрасли/планеты солнечной системы, раскраски.



Если необходимо попасть вновь на главное меню, то необходимо нажать кнопку «домой».





### 3.2.2. Режим обучения с системой набора мини-игр

Каждый раздел состоит из разных наборов образовательных мини-игр, направленных на изучение алфавита, способствуют развитию творческого мышления, тренируют память, внимание.

Пользователь может выбрать в произвольном порядке любую букву, раскраску или образовательную игру.



### 3.2.3. Режим обучения с системой уроков

В меню пользователь видит последовательность алфавита. Далее может выбрать любую образовательную игру с изучаемой буквой. После выбора, запускается игра.

Изучение буквы выстроены на играх: знакомство с буквой, напиши букву, декорируй букву, найди среди остальных.

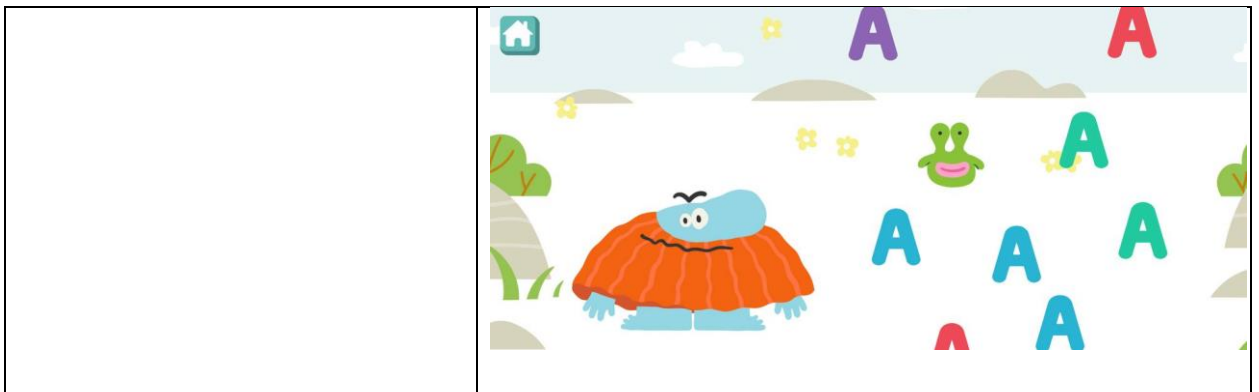


Урок – это набор последовательных заданий по определённой теме. После выполнения задания, пользователь может выйти в общее меню с буквами и продолжить обучение.

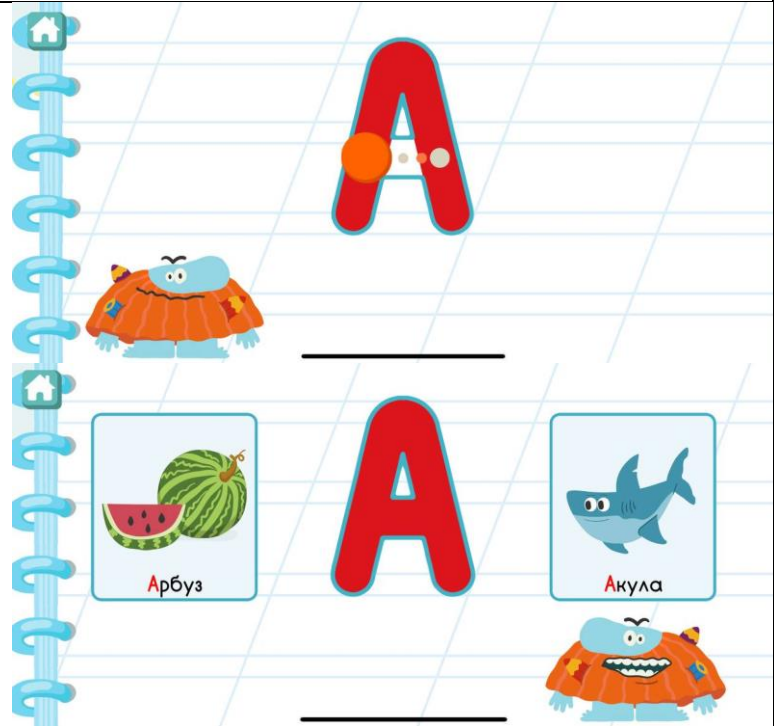
### 3.2.4. Типы обучающих заданий

| Описание                                                                                                    | Скриншот задания                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Алфавит                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <p>Знакомство с буквой.</p> <p>Игрок очищает карточку, на которой появляется объект на изучаемую букву.</p> | A screenshot of a game where a hand is shown cleaning a card with the letter 'А'. The card is divided into colored sections (pink, green, blue, yellow) with the letter 'А' on each. Below the card are two boxes: one with a watermelon labeled 'Арбуз' and another with a shark labeled 'Акула'. There are also small turtle icons scattered around. |
| <p>Поймай букву.</p> <p>Диктор произносит букву/звук. Буква превращается в морфика.</p>                     | A screenshot of a game where a large orange letter 'А' is being cleaned by a blue monster. The background is filled with smaller letters 'А' in various colors (yellow, blue, purple, red) scattered across the landscape.                                                                                                                             |



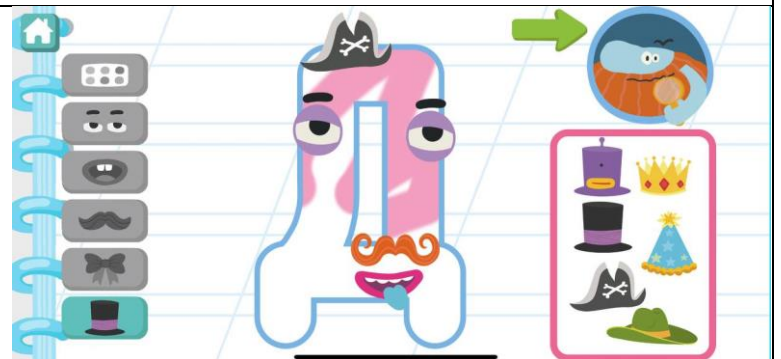


Пишем букву.



Дизайн буквы.

Игрок запоминает, как выглядит буква, может декорировать букву, развиваются творческие способности.

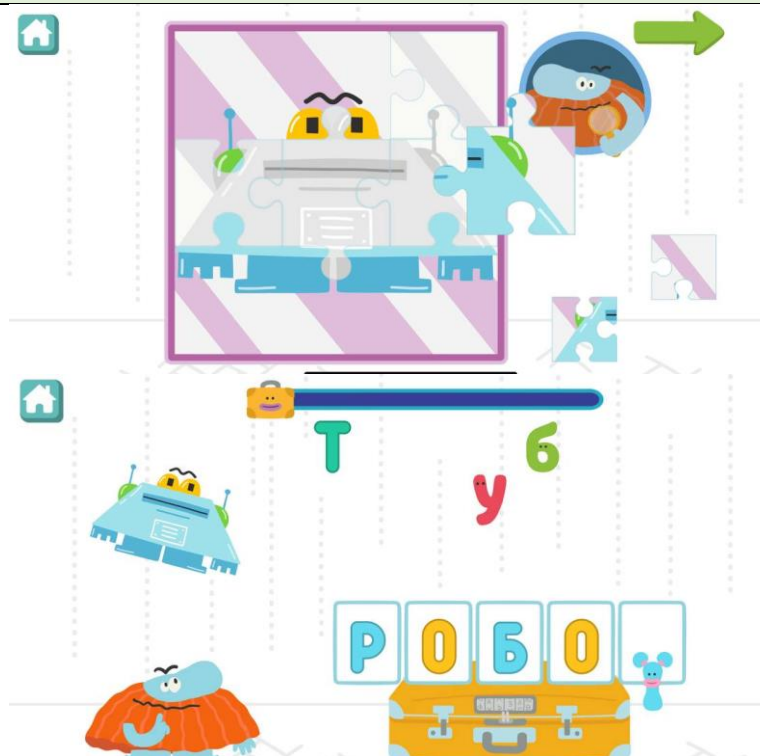


Игрок находит изучаемую букву, среди остальных.



## Чтение

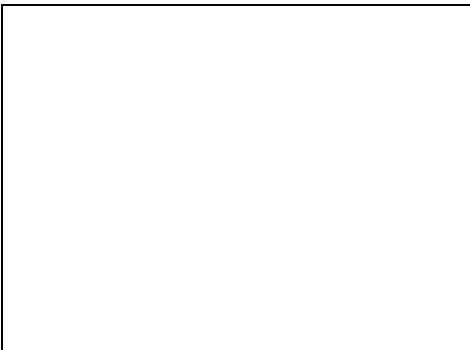
Игрок собирает пазл, знакомится со словом. Далее по буквам собирает слово, чтобы открылся чемодан.



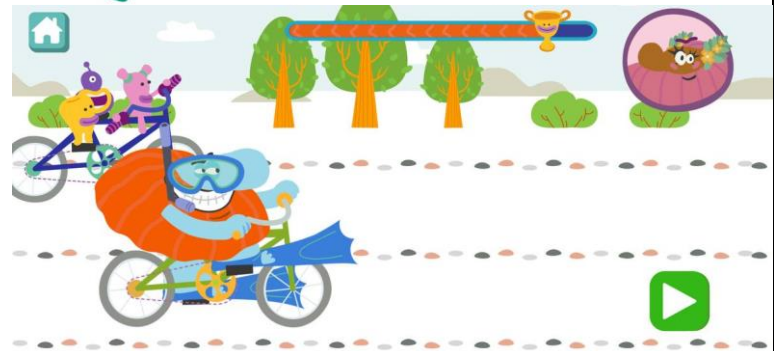
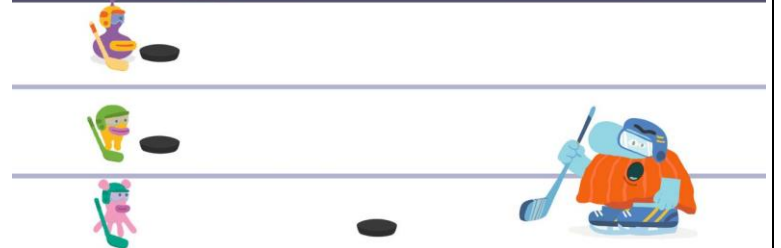
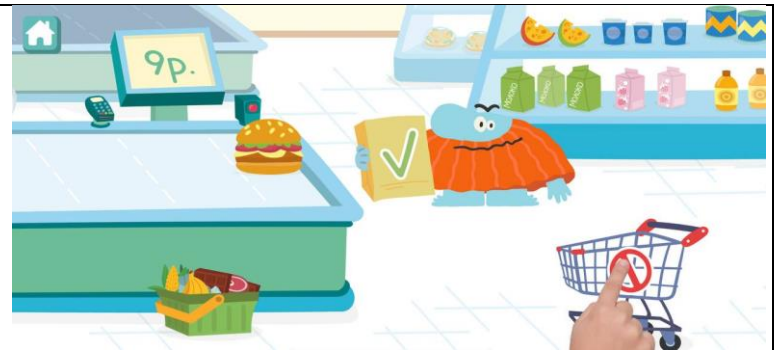
## Здоровый образ жизни

Поход в магазин. На кассе сортируем «полезные» и «вредные» продукты.

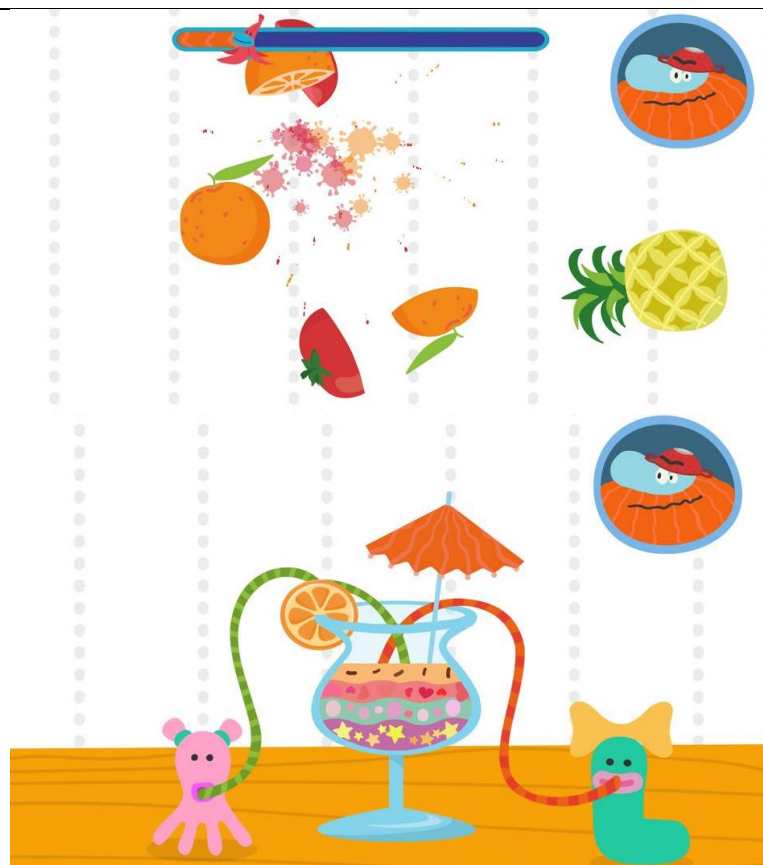




Спортивные состязания: бег с препятствиями, хоккей, гонка на велосипедах.



Готовим коктейль из полезных фруктов, овощей. Декорируем его.



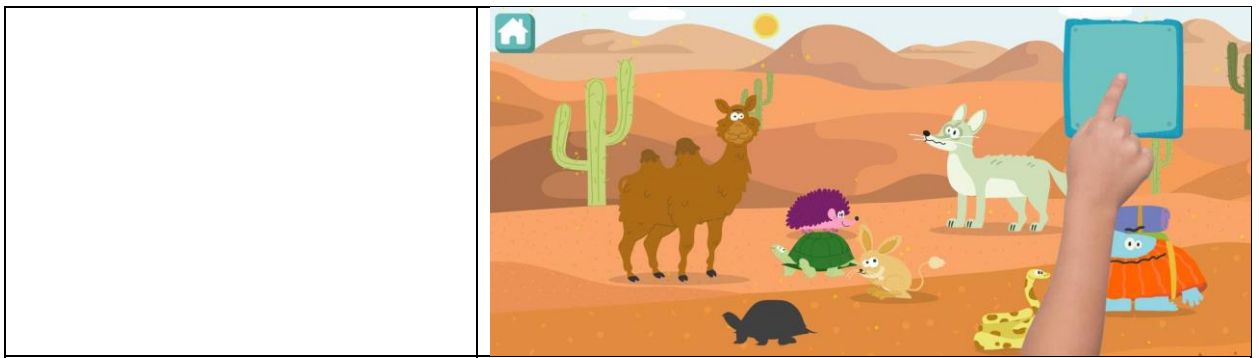
### Сохранение биологического разнообразия

Перенеси животное на тень.

Используется 6 природных климатических зон: пустыня и полупустыня, степь, смешанные и широколиственные леса, тайга, тундра, арктические пустыни и полупустыни.







Раскрась животное, которое находится в Красной книге.



Фотоохота. Игра на внимание, скорость действия.

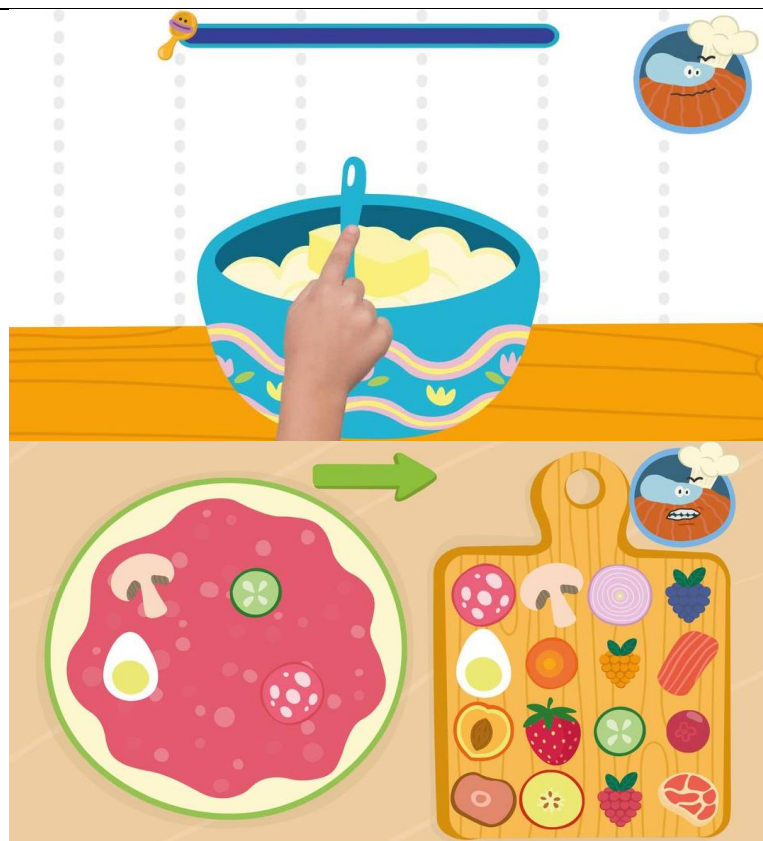
Появляются из-за преграды животное. Нужно сделать кадр, пока животное не исчезло.



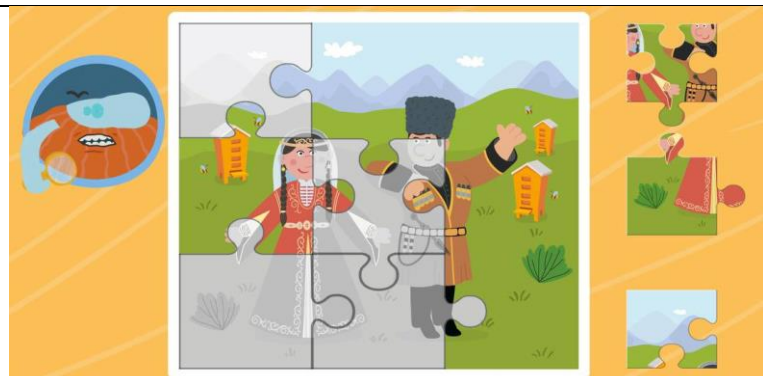
Патриотическое воспитание

Готовим выпечку. Знакомство с культурой разных народов: кухня.





Пазл классический. Знакомство с культурой разных народов: народные костюмы.



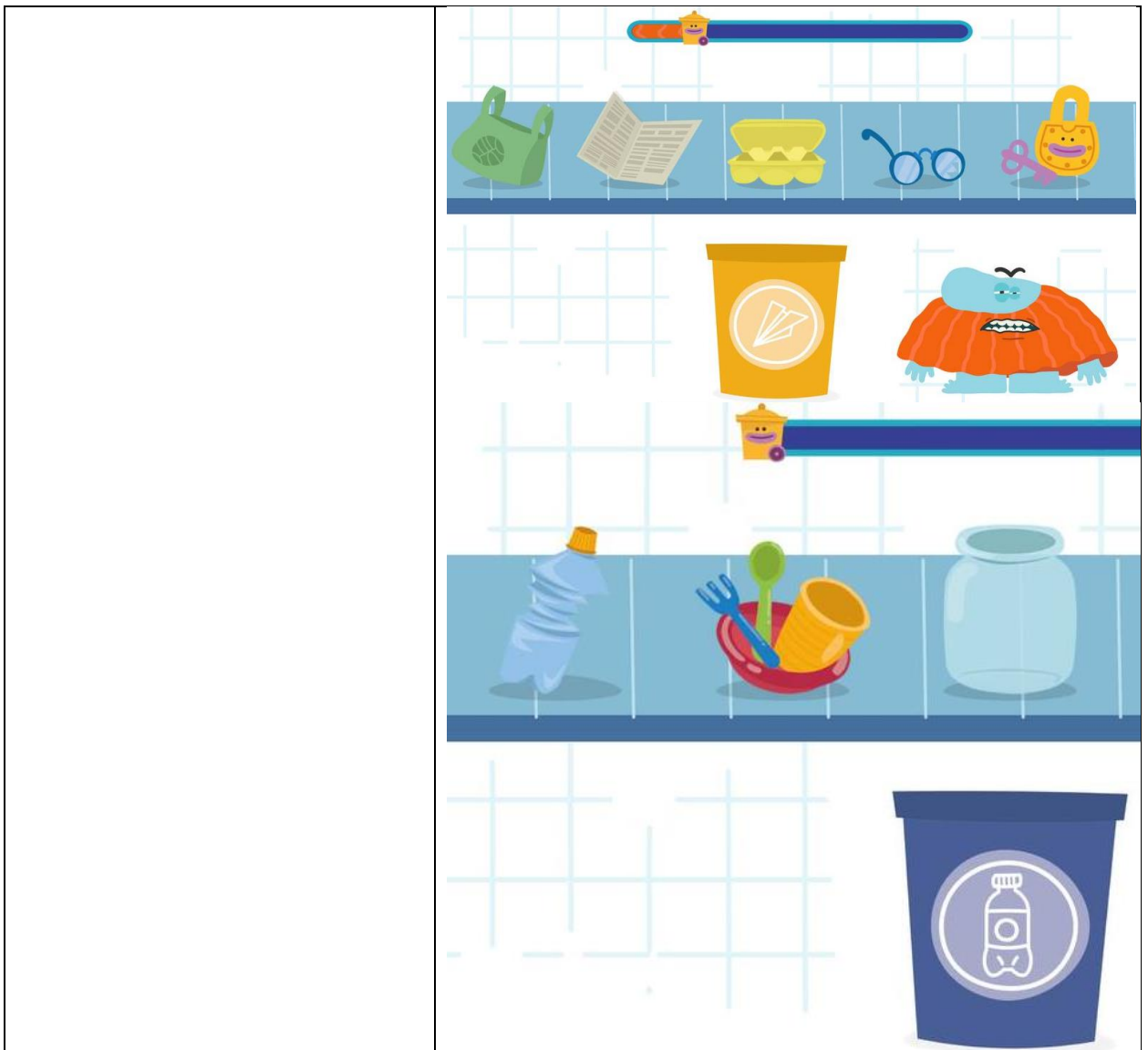
Пазл поворотный. Знакомство с культурой разных народов: праздники, промыслы.



Сбор мусора на берегу.  
Сортировка мусора.

Сортируется мусор на категории: бумага, стекло, металл, опасные отходы, пищевые отходы, пластик.



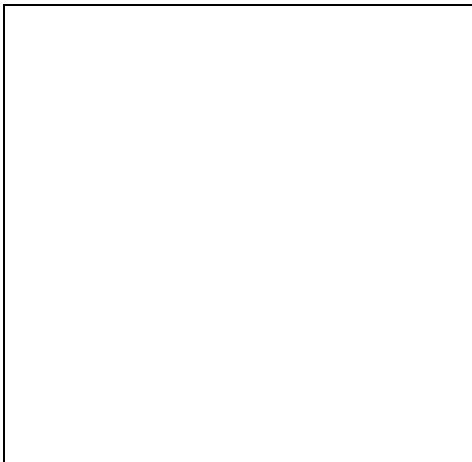


Сбор мусора на дне реки.  
Очищаем мусор от земли.  
Собираем мусорные отходы.

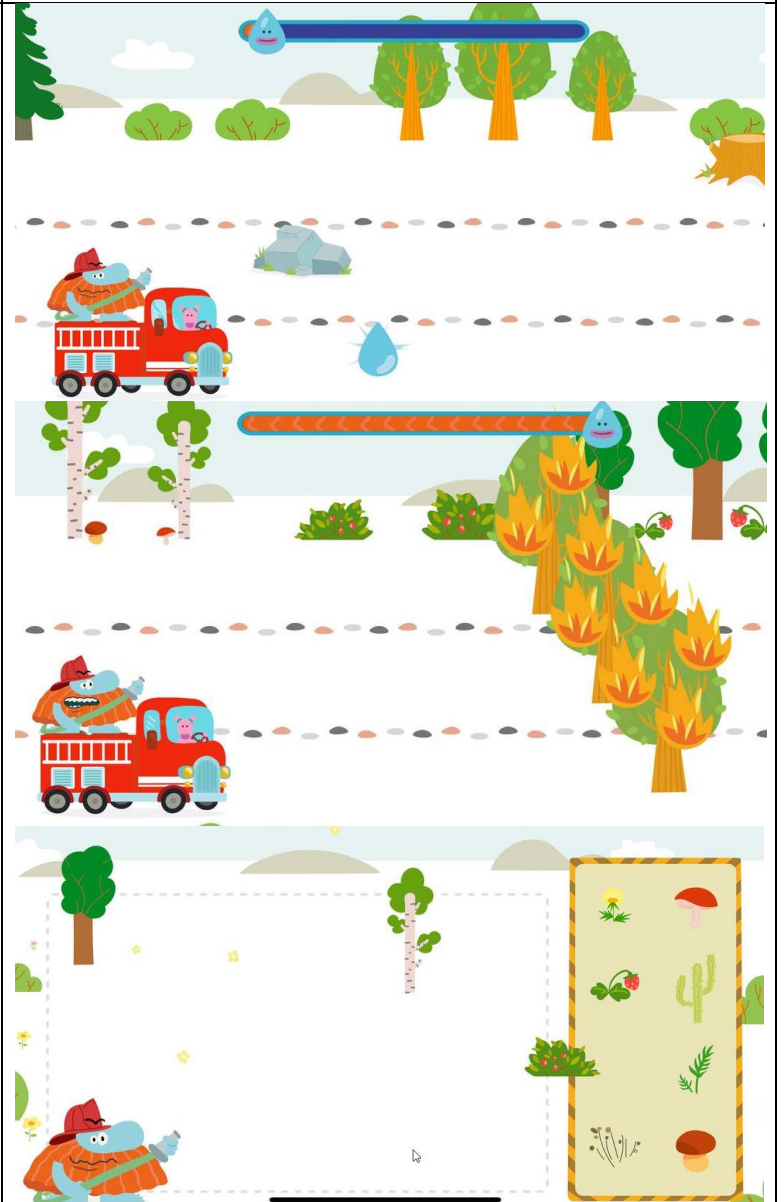
Сортируется мусор на  
категории: бумага, стекло,  
металл, опасные отходы,  
пищевые отходы, пластик.

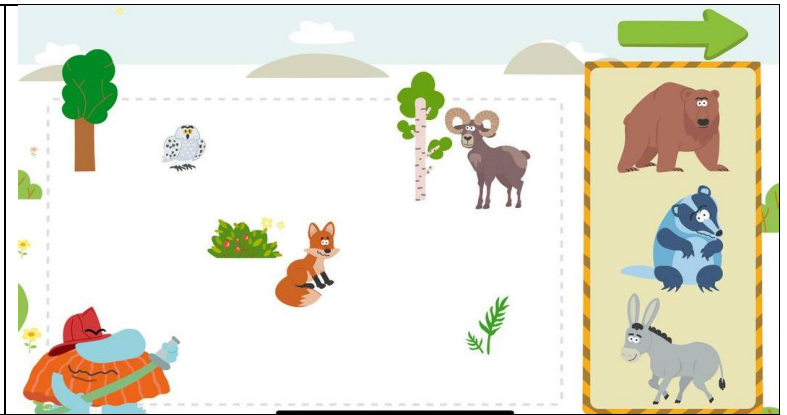
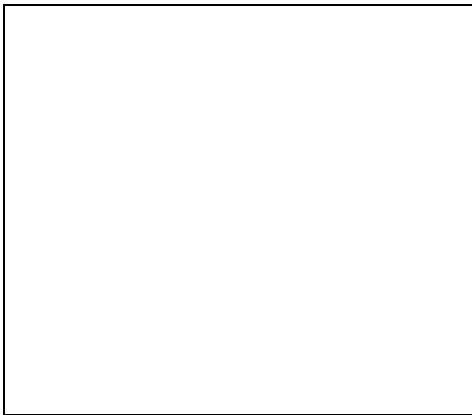






Лесной пожар: собираем капли воды, тушим огонь, высаживаем новые побеги, размещаем животных на полянке.

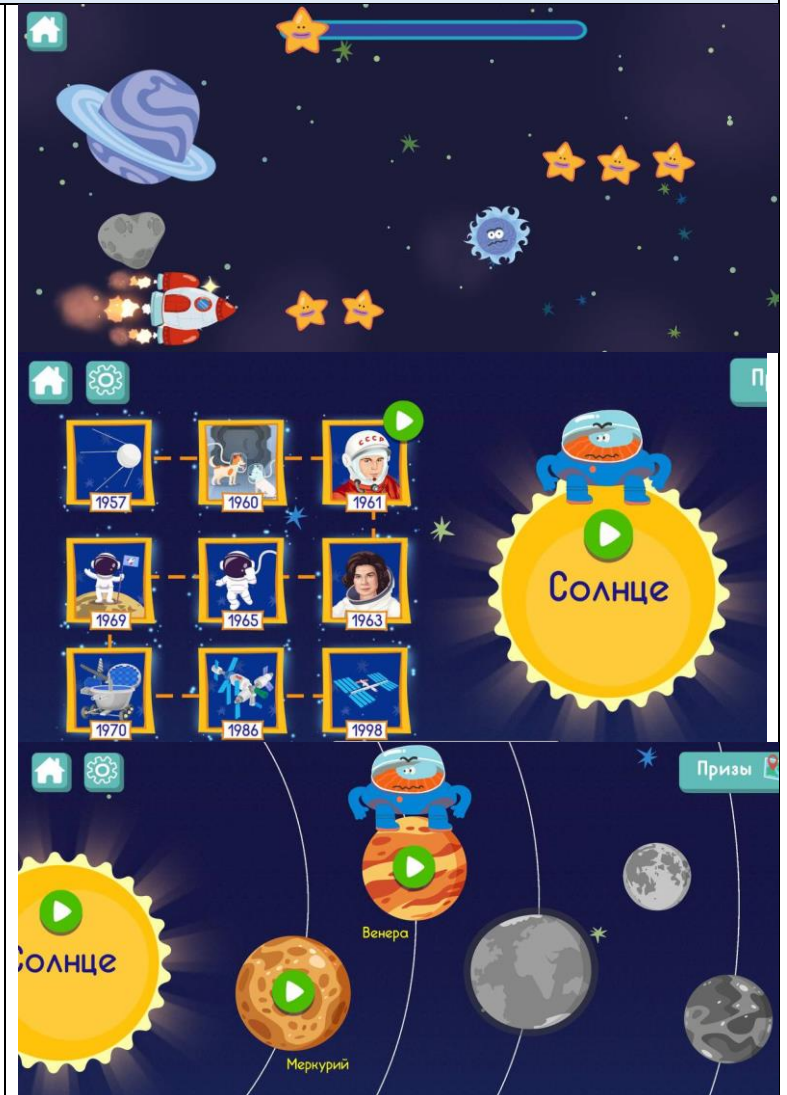




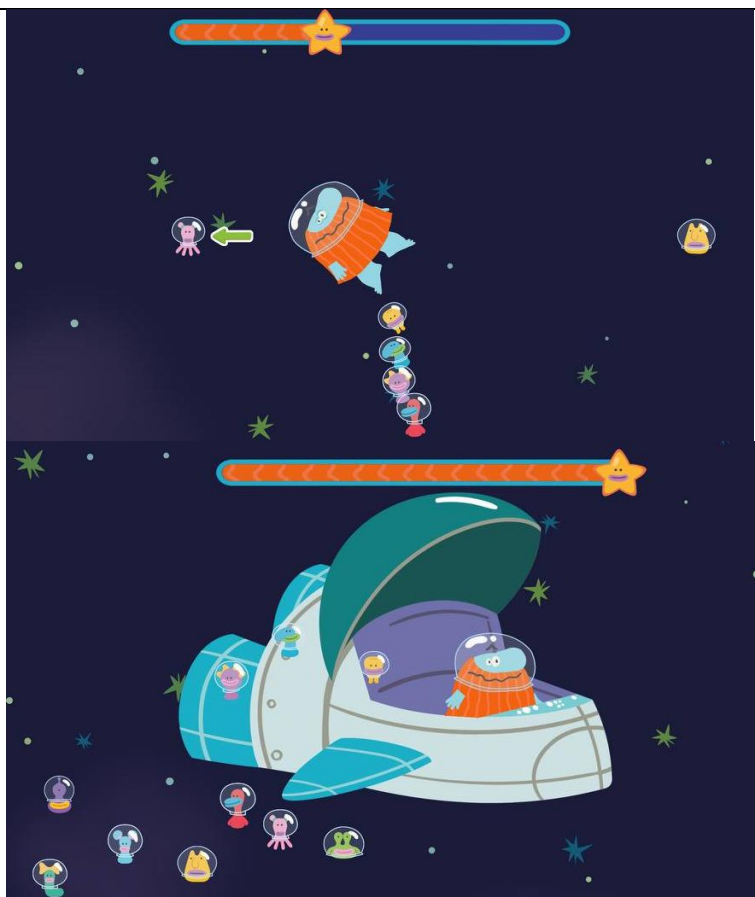
## Космос

Знакомство с планетами  
солнечной системы.

Знакомство с главными  
космическими открытиями XX  
века.



Полет в открытом космосе.



Луноход.

Головоломка, необходимо на луноходе добраться до крестика, для этого нужно задать ему правильно курс стрелками.



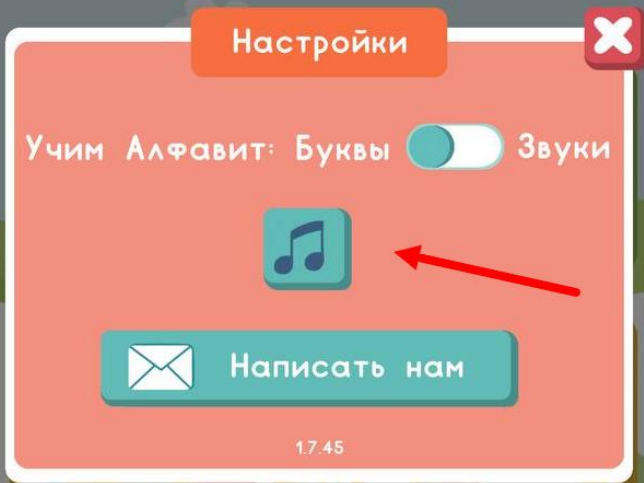


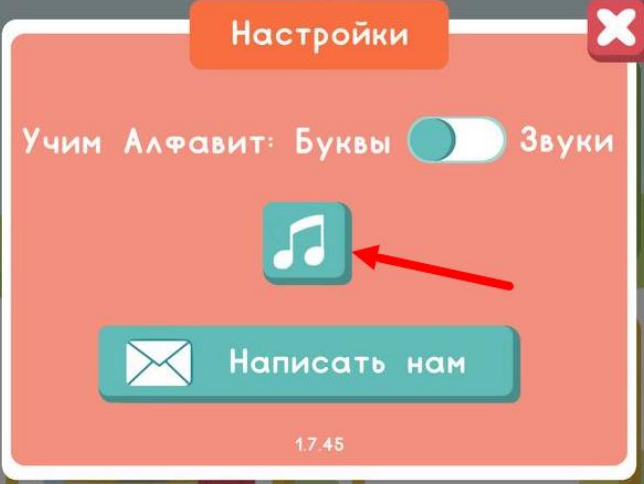


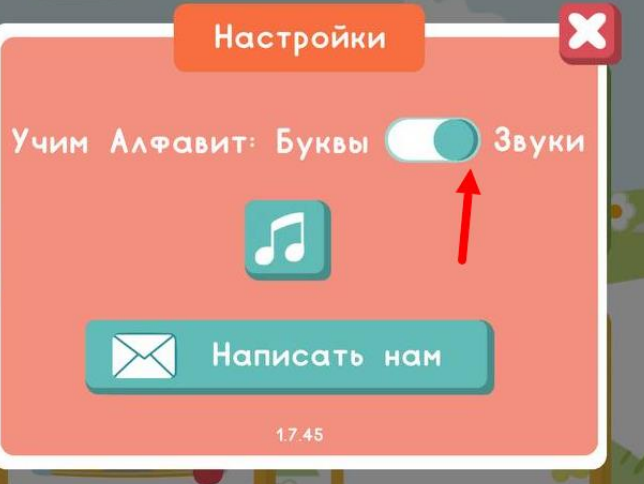


### 3.3. Настройки в приложении

#### 3.3.1. Окно «Настройки»

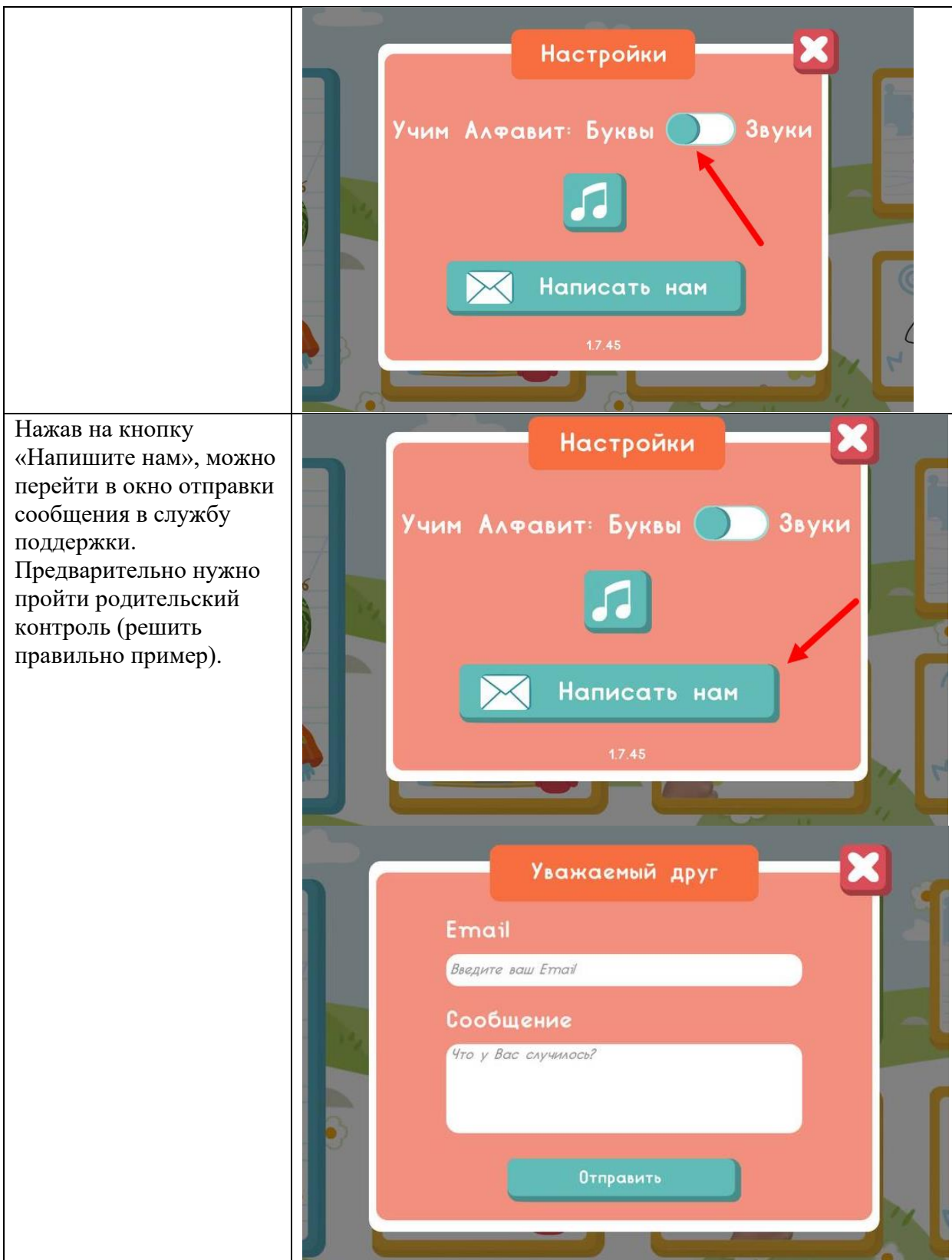


При нажатии на кнопку «Настройки» на главном экране приложения появится окно с возможностями настройки.

Можно выключать, включать фоновую музыку.

|                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                    |  <p>Настройки</p> <p>Учим Алфавит: Буквы <input checked="" type="checkbox"/> Звуки</p> <p></p> <p> Написать нам</p> <p>17.45</p>       |
| <p>Нажав на кнопку «Звуки» или «Буквы», можно выбрать в алфавите произношение.</p> |  <p>Настройки</p> <p>Учим Алфавит: Буквы <input type="checkbox"/> Звуки</p> <p></p> <p> Написать нам</p> <p>17.45</p>              |
|                                                                                    |  <p>Настройки</p> <p>Учим Алфавит: Буквы <input checked="" type="checkbox"/> Звуки</p> <p></p> <p> Написать нам</p> <p>17.45</p> |





### 3.4. Техническая поддержка и обновления

#### 3.4.1. Обновления

Пользователь мобильного приложения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий мобильного приложения в магазинах мобильных приложений

(AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки «Обновить» на страницах мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматический.

### 3.4.2. Техническая поддержка

По всем возникшим вопросам и пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу:

mobile-edu@1c.ru

Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

## 4. Информация о правообладателях



© ООО «1С-Публишинг»

ООО "ИВИ.РУ"

ООО "Рики"

АНО «ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ИНТЕРНЕТА»